## **CORSO DI GAME ART DESIGN**



Luogo **Lombardia, Cremona** 

https://www.annuncici.it/x-109266-z



Questa figura professionale concorre alla creazione del design dei livelli, dei personaggi e della game experience. La sua visione creativa contribuisce alla caratterizzazione del prodotto finale, rendendolo unico e riconoscibile sul mercato.

Il Game Artist Designer è la figura responsabile della creazione degli asset e dello stile grafico di gioco.

L'obiettivo del corso online è quello di indirizzare e introdurre gli studenti al mondo della CG e della game production. Tramite l'aiuto di docenti altamente qualificati e l'uso, principalmente, di software come Autodesk Maya, Unreal Engine e Zbrush, si esploreranno tecniche e procedure di modellazione e animazione degli assets per poi trasportarlinell'engine.

Ci si confronterà anche con nozioni di scenografia, digital paint, lighting e art direction. I docenti affronteranno il programma didattico, adattandolo e rispondendo alle esigenze dei discenti, in modo da offrire un apprendimento interattivo e stimolante.

## Certificazione

Tale percorso didattico è finalizzato al conseguimento della certificazione AUTODESK MAYA PROFESSIONAL, che sarà garanzia della tua professionalità. L'Istituto Volta, in qualità di Autodesk Training Center, provvederà far sostenere l'esame di Certificazione presso i propri centri autorizzati. Qualora il partecipante, non ottenesse un risultato sufficiente, potrà, RIPETERE GRATUITAMENTE IL CORSO.

