Corso Unity 3D ONLINE Programmazione Videogiochi APP

Luogo **Veneto, Belluno**
https://www.annuncici.it/x-116234-z

Innovaformazione organizza il Corso Sviluppatore/Programmazione Videogames 3D APPs con UNITY 3D.
Corso erogato in modalità frontale e in modalità ONLINE con "virtual classroom" dal vivo.
La formazione avviene con calendario al sabato, riproducendo l'esperienza della formazione frontale attraverso la nostra piattaforma e-lerning per la "classe virtuale".

Comodamente da casa, si potra seguire le lezioni in videoconferenza, condividendo il proprio schermo e visualizzando lo schermo del docente. Massima interazione come nei corsi standard.
Lo studente verrà seguito online anche per le esercitazioni pratiche sull'ambiete di sviluppo Unity e la programmazione.

Unity 3D è il più potente videogames engine usato dalle software hous videoludiche. E' un software per lo sviluppo multipiattaforma che permette la compilazione di videogiochi 3D (e ambienti 3D) multipiattaforma, mobile APP compresi,quindi per: Windows-Mac/PC, PlayStation, Nintendo, Wii, Android, iOS, WIndows Phone ecc.
Unity 3D è il software utilizzato per la realizzazione di alcuni nomi famosi di videogames come Angry Birds, Temple Run e Kung Fu Panda II.

Requisiti per i discenti:
Diploma o Laurea ad indirizzo informatico con nozioni base di linguaggio Javascript e basi di linguaggio C# .; lingua inglese tecnico.

Programma (40 ore di lezione teoriche e pratiche)

Introduzione a Unity 3D (cos'è Unity 3D e sue potenzialità)
Panoramica dell'ambiente di sviluppo IDE
Ripasso linguaggi e Metodologie di Programmazione:
-C# e Javascript + Object Oriented
Creare un'ambientazione 3D
Player Controller:
-Prima e terza persona (movimenti dell''eroe' all'interno dell'ambientazione creata)

Corso Unity 3D ONLINE Programmazione Videogiochi APP
https://www.annuncici.it/x-116234-z

Gestione della Fisica
Prefab:
Cosa sono i prefab e com'è possibile utilizzarli
Interazionione & Input Control & Animazioni:
interazione del personaggio con l'ambiete attraverso la tastiera e il mouse.
Collisioni, raycast e animazioni reattive
HUD:
Heads Up Dispaly
Passaggio nei livelli con raccolta bonus
Sistema Particellare:
Simulazione del comportamento del fuoco e del fumo attraverso un sistema di particelle:
Audio:
Introdurre una canzone di sottofondo
Associazione dei suoni alle interazioni

Per info su costi e dettagli vi invitiamo a contattarci direttamente tramite il format contatti di Bakeca.it rilasciando anche un recapito telefonico. Sarete ricontattanti nelle 24h.