
Proprietà (ownership) dei dati strutturali

5. Pattern Matching

Enum

Tipi di definizione

Espressioni

Match control flow operator

6. Tenere traccia del progetto

Packages

Crates

Moduli

Paths

Ambito di controllo e privacy

7. Rust Collections

Liste

Valori

Vettori

Keys e mappe hash

8. Gestione degli errori

Panicking

Backtracing

Utilizzare il Result Type

9. Generici

Tipi

Traits

Lifetimes

10. Testing

Scrittura tests

Cargo test

Unit tests

Per informazioni contattarci tramite il form bakeca oppure chiamare il 347 75 .