# Corso Programmazione Videogiochi con UNITY

Luogo **Piemonte, Torino**
https://www.annuncici.it/x-147615-z

I videogiochi e l'arte digitale sono la principale forma di intrattenimento a livello globale. È un settore in questo è un settore in costante crescita. L'industria dei videogiochi richiede professionisti specializzati in tutte gli aspetti relativi alla creazione e allo sviluppo di videogiochi.

Unity 3D, è probabilmente uno dei programmi più conosciuti, sia dai professionisti che dagli studenti, perché è la base da cui iniziare la propria carriera nonché uno dei più noti degli ultimi anni (Monument Valley, Rust, SuperHot, Firewatch, Ori e theblindforest, ecc.).

Formazione Unity 3D
Con questo corso di creazione di videogiochi con Unity 3D imparerai i fondamenti della programmazione per sviluppare progetti di videogiochi di successo, acquisendo esperienza nella creazione di personaggi, interfacce grafiche, level design, materiali avanzati, ecc.

Il corso di programmazione Unity 3D che ti permetterà di affrontare problemi reali nella creazione di un videogioco e come risolverli.

Alla fine della tua formazione, sarai in grado di ricoprire la posizione di sviluppatore di videogiochi in tutti i tipi di progetti e studi, oltre a essere in grado di dar forma alle tue idee e sviluppare il tuo videogioco.

Caratteristiche del corso:
• Qualifica professionale per l'industria dei videogiochi
• Stage in aziende per accedere al mercato del lavoro con MasterD
• Strumenti e software: Unity e Visual Studio
• Orari flessibili che si adattano a te
• Campus Online La migliore tecnologia per la formazione
• Studia Unity 3D con MasterD
• Sviluppa un videogioco: Programma il corso con un step-by-step un videogioco
• Lezioni live, webinar, masterclass, lezioni
• Video-lezioni disponibili 24 ore su 24: con accesso a tutte le lezioni video
• Workshop face-to-face nei nostri centri
• Stage professionali in aziende del settore

Il programma del corso di programmazione 3D Syllabus Unity prevede ben 29 unità didattiche. Ecco seguenti argomenti:
Script, variabili e funzioni; Convenzioni, sintassi e cicli; Programmazione orientata agli oggetti (OOP); Installazione e interfaccia di Unity; Introduzione alla programmazione in Unity; Oggetti e componenti di gioco in Unity; Editor Scripting; Importazione di progetti 2D e 3D; Input e Manager; Level Design in Unity; Controllo del

Corso Programmazione Videogiochi con UNITY https://www.annuncici.it/x-147615-z
Corso Programmazione Videogiochi con UNITY https://www.annuncici.it/x-147615-z
Corso Programmazione Videogiochi con UNITY https://www.annuncici.it/x-147615-z
Corso Programmazione Videogiochi con UNITY https://www.annuncici.it/x-147615-z
Corso Programmazione Videogiochi con UNITY https://www.annuncici.it/x-147615-z
Corso Programmazione Videogiochi con UNITY https://www.annuncici.it/x-147615-z
Corso Programmazione Videogiochi con UNITY https://www.annuncici.it/x-147615-z
Corso Programmazione Videogiochi con UNITY https://www.annuncici.it/x-147615-z
Corso Programmazione Videogiochi con UNITY https://www.annuncici.it/x-147615-z
Corso Programmazione Videogiochi con UNITY https://www.annuncici.it/x-147615-z

tempo, opzioni fisiche e come creare ed eliminare oggetti; Telecamere e strati; Illuminazione in Unity; Fisica e collider; Audio in Unity; Animazioni; Shader e materiali; Modelli preimpostati e concept settlement; Sistemi di particelle; Navigazione (Navmesh); Interfaccia di gioco; Scene, Singleton, salvataggio e caricamento dei dati; Ottimizzazione in Unity; Introduzione allo sviluppo della realtà virtuale (VR); Tipi di dispositivi di realtà virtuale; Oculus Rift: installazione, configurazione e funzionamento; HTC Vive: Realtà virtuale con Steam VR; Introduzione allo sviluppo della realtà aumentata (AR) per dispositivi mobile; Sviluppo della realtà aumentata su dispositivi mobile.

Opportunità professionali del Programmatore di Videogiochi
Una volta completati con successo gli esami del corso di programmazione e creazione di videogiochi Unitiy 3D, sarai in grado di lavorare come:
• Sviluppatore di videogiochi con Unity 3D;
• Programmatore AI;
• Programmatore del gameplay;
• Gameplay Designer;
• Q&A Controllo qualità;
• Infoarchitettura;
• Sviluppatore di applicazioni in realtà virtuale e aumentata.

Potrai anche creare la tua attività sfruttando tutte le conoscenze acquisite per creare il tuo videogioco da mettere sul mercato.

Strumenti e Software per i Corsi Unity 3D
Oculus, Vive, Unity, Visual Studio

Che programma si usa per creare videogiochi?
Il Game Engine più famoso in assoluto è Unity, un programma che al suo interno ha una marea di strumenti che ti consentono di creare, gestire il tuo gioco e tutte le sue dinamiche.

Quale linguaggio si usa in Unity?
Unity prevede l'utilizzo di 3 linguaggi diversi: C#, Javascript, e Boo.

Cosa si può fare con Unity?
Con Unity potrai imparare a programmare anche applicazioni che si discostano da un ambito prettamente ludico. Dunque, non solo videogiochi, ma anche applicazioni gestionali, per il web, VR… e molto altro. Chiudi