



---

Tuple Structs  
Proprietà (ownership) dei dati strutturali

5. Pattern Matching  
Enum  
Tipi di definizione  
Espressioni  
Match control flow operetor

6. Tenere traccia del progetto  
Packages  
Crates  
Moduli  
Paths  
Ambito di controllo e privacy

7. Rust Collections  
Liste  
Valori  
Vettori  
Keys e mappe hash

8. Gestione degli errori  
Panicking  
Backtracing  
Utilizzare il Result Type

9. Generici  
Tipi  
Traits  
Lifetimes

10. Testing  
Scrittura tests  
Cargo test  
Unit tests

Per informazioni contattarci tramite il form bakeca oppure chiamare il 347 75 . Chiudi