

CORSO ON LINE DI RENDERING FOTOREALISTICO - PORDENONE



Luogo

Friuli-Venezia Giulia, Pordenone

<https://www.annunci.it/x-263496-z>



CORSO DI RENDERING FOTOREALISTICO

Rhinoceros è uno dei programmi più utilizzati per progettare e produrre oggetti tridimensionali. Grazie a V-Ray for Rhino sarà possibile ottenere risultati fotorealistici, sfruttando in pieno la potenza del motore di rendering più famoso al mondo.

Il video corso è adatto a chiunque possieda delle conoscenze di base di modellazione tridimensionale con Rhinoceros e voglia imparare a renderizzare i propri lavori per comunicare le proprie idee a chiunque le osservi.

Il corso è composto da 10 video lezioni e 10 lezioni in pdf comprendenti sia concetti teorici che esercitazioni pratiche guidate.

Tutti i temi affrontati nella lezione vengono messe in pratica e approfonditi dallo studente attraverso esercizi mirati all'apprendimento delle nozioni ricevute durante le lezioni.

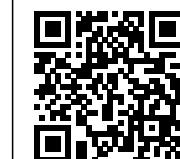
E' inoltre fornito un programma autoinstallante da scaricare sul proprio PC, con verifica attraverso un test comprendente un centinaio di domande/risposte per verificare il tuo apprendimento.

Tutto il materiale sarà visibile e scaricabile dal sito una volta effettuato il pagamento ed aver ricevuto una

e-mail con un codice. Chiudi



CORSO ON LINE DI RENDERING FOTOREALISTICO PORDENONE
<https://www.annunci.it/x-263496-2>



CORSO ON LINE
RENDERING FOTOREALISTICO
PORDENONE

<https://www.annunci.it/x-2634962>



CORSO ON LINE
RENDERING
FOTOREALISTICO
PORDENONE
<https://www.annuncitv.it/x-263496>



卷之三

		
Z	Z	Z
CORSO ON LINE FOTOREALISTICO PORDENONE https://www.annunciati.it/x-2633496	CORSO ON LINE FOTOREALISTICO PORDENONE https://www.annunciati.it/x-2633496	CORSO ON LINE FOTOREALISTICO PORDENONE https://www.annunciati.it/x-2633496
CORSO ON LINE FOTOREALISTICO PORDENONE https://www.annunciati.it/x-2633496	CORSO ON LINE FOTOREALISTICO PORDENONE https://www.annunciati.it/x-2633496	CORSO ON LINE FOTOREALISTICO PORDENONE https://www.annunciati.it/x-2633496