

# CORSO BLENDER



Luogo

**Veneto, Rovigo**

<https://www.annunci.it/x-270861-z>



Il corso di Blender è l'opzione ideale per coloro che desiderano acquisire competenze nella progettazione 3D, nel processo di modellazione, animazione di oggetti, il rendering e la creazione interattiva, nonché nella creazione di videogiochi o personaggi animati.

Blender è un potente software open source disponibile gratuitamente per Mac, Windows e Linux e grazie ai suoi plug-in può adattarsi a settori specifici come l'architettura, la stampa 3D, il design del gioiello, la nautica, l'interior design e molto altro. I partecipanti impareranno come utilizzare gli strumenti e le tecniche di Blender per creare modelli 3D realistici e animazioni 3D coinvolgenti.

Il software Blender trova applicazione in numerosi settori, tra cui:

- Architettonica e rendering per il design di interni.
- Modellazione e rendering 3D per prodotti da incorporare nei siti web.
- Stampa 3D.
- Design del gioiello.
- Modellazione di scafi e imbarcazioni in generale.
- Creazione di modelli di arredamento, come divani, letti, cucine, ecc.
- Animazione per spot pubblicitari.
- Ricostruzione in 3D con Blender di siti archeologici.
- Animazioni per la risoluzione di casi irrisolti (cold case) nell'ambito forense.

Alla fine del corso, gli studenti riceveranno un attestato numerato che certificherà le loro competenze e li

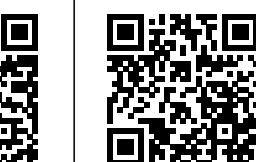
renderà idonei per l'inserimento nel lavoro con più facilità.

Il corso di Blender è indicato per chi vuole apprendere l'utilizzo di questo potente strumento per scopi professionali, anche se non hai avuto esperienza con altri programmi di modellazione in precedenza. Grazie alle sue particolarità avanzate, il programma offre molteplici applicazioni in diversi settori professionali, con un'enfasi particolare sulla modellazione e animazione.

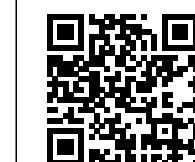
Le ultime versioni di Blender includono numerosi add-on, che lo rendono uno strumento di riferimento per professionisti come architetti e interior designer. Questi add-on forniscono comandi e funzionalità specifiche per l'architettura, offrendo un supporto aggiuntivo e una maggiore efficienza. L'obiettivo principale del corso è fornirti solide opportunità di lavoro in svariati settori, sfruttando appieno le



<https://www.annunci.it/x-270861-z>



<https://www.annunci.it/x-270861-z>



<https://www.annunci.it/x-270861-z>



<https://www.annunci.it/x-270861-z>



<https://www.annunci.it/x-270861-z>



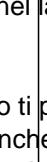
<https://www.annunci.it/x-270861-z>



<https://www.annunci.it/x-270861-z>



<https://www.annunci.it/x-270861-z>



<https://www.annunci.it/x-270861-z>



<https://www.annunci.it/x-270861-z>



<https://www.annunci.it/x-270861-z>



<https://www.annunci.it/x-270861-z>



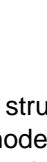
<https://www.annunci.it/x-270861-z>



<https://www.annunci.it/x-270861-z>



<https://www.annunci.it/x-270861-z>



<https://www.annunci.it/x-270861-z>

CORSO BLENDER

<https://www.annunci.it/x-270861-z>

---

potenzialità di Blender.

Alla conclusione del corso, verrà rilasciato un attestato che rispetta le normative ISO 9001:2015 EA37 per la formazione professionale. Questo certificato ufficiale rappresenta un valore aggiunto al tuo percorso di studi, confermando le competenze acquisite e aumentando le tue possibilità di successo nel mondo professionale.

**Certificazione:**

Il nostro corso di Blender, disponibile anche in formato online, ti offre l'opportunità di ottenere un attestato numerato al completamento della formazione. Questo attestato è tracciabile attraverso il nostro sito web ed è certificato grazie all'accreditamento dell'ente ISO 9001:2015 EA37, valido in tutta Europa.

**Programma:**

Il programma di formazione in Blender offre una panoramica completa delle funzionalità del software, dalla sua introduzione alla personalizzazione dell'interfaccia grafica e all'apprendimento dei comandi principali. Vengono esplorate diverse tecniche di modellazione, come poligonale, Nurbs e metaball, insieme all'UV Mapping per l'applicazione delle texture.

Il corso approfondisce la teoria della luce, illustrando i vari tipi di illuminazione disponibili in Blender attraverso esempi pratici. Si dedica attenzione alla creazione di materiali realistici utilizzando la tecnica dei nodi, sia con il motore di rendering Cycles che con Eevee. Sono inclusi anche esempi di rendering per consolidare le conoscenze acquisite.

Il programma comprende moduli sulla modellazione avanzata, con l'utilizzo di modificatori, sculpting e retopology. Viene insegnato anche l'uso delle telecamere e l'animazione di base tramite keyframe. Gli studenti impareranno anche il motion tracking per allineare la telecamera 3D con scene dal vivo e il compositing.

Per coloro interessati al settore di architettura, il corso offre una personalizzazione con l'introduzione di add-on specifici per la creazione di elementi architettonici. Si approfondiscono inoltre i materiali fotorealistici (PBR) e le tecniche di realizzazione rendering fotorealistico.

Il programma del corso Blender fornisce una formazione completa su tutte le principali funzionalità del software ed è possibile personalizzare in base alle tue esigenze. Chiudi