



---

Gestione della Fisica

Prefab:

Cosa sono i prefab e com'è possibile utilizzarli

Interazione & Input Control & Animazioni:

interazione del personaggio con l'ambiente attraverso la tastiera e il mouse.

Collisioni, raycast e animazioni reattive

HUD:

Heads Up Display

Passaggio nei livelli con raccolta bonus

Sistema Particellare:

Simulazione del comportamento del fuoco e del fumo attraverso un sistema di

particelle:

Audio:

Introdurre una canzone di sottofondo

Associazione dei suoni alle interazioni

Per info su costi e dettagli vi invitiamo a contattarci direttamente tramite il form contatti di [Bakeca.it](https://www.bakeca.it) rilasciando anche un recapito telefonico. Sarete ricontattati nelle 24h. Chiudi