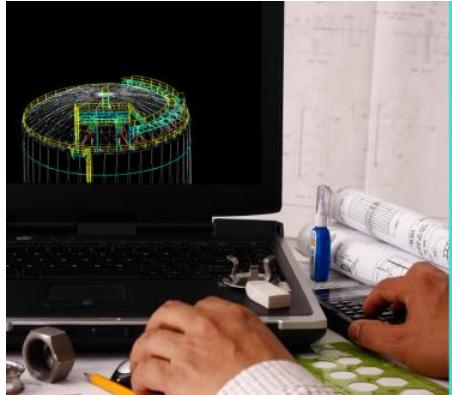


# CORSO AUTODESK INVENTOR



Luogo

Friuli-Venezia Giulia, Udine

<https://www.annunci.it/x-319140-z>

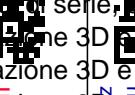
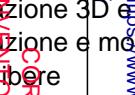
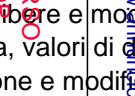
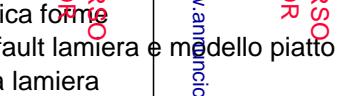
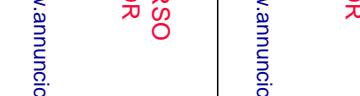
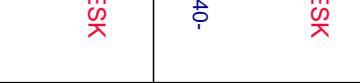
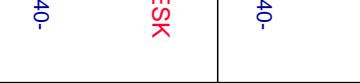


Il corso Autodesk Inventor ha l'obiettivo di fornire agli studenti le competenze necessarie per utilizzare in modo efficace il programma leader nel settore della progettazione meccanica e impiantistica in 3D. Durante il corso, gli studenti saranno guidati attraverso gli strumenti messi a disposizione dal programma e impareranno come applicare le tecniche di modellazione all'interno di flussi di lavoro organici. Ciò include la creazione di parti, la creazione di assemblaggi e la generazione di disegni con viste e quote necessarie per la fabbricazione dei pezzi. Uno dei punti di forza di Inventor è la sua versatilità, poiché consente di lavorare in diversi ambienti e settori di prototipazione. Il software utilizza anche formati di file speciali per parti, assemblaggi e disegni, che possono essere importati o esportati in formati come DWG e DWF, il formato di scambio e revisione dati 2D e 3D più comunemente utilizzato all'interno del software.

Le principali funzionalità di Autodesk Inventor includono:

- Modellazione flessibile grazie alle diverse opzioni di progettazione disponibili;
  - Lavoro collaborativo grazie all'integrazione con i dati provenienti da qualsiasi sistema di CAD 3D;
  - Automazione, grazie alla possibilità di configurare prodotti senza ricorrere a codici complessi;
  - Modellazione parametrica, che consente di concentrarsi sulla progettazione anziché sull'interfaccia
- In definitiva, il corso Inventor è rivolto a tecnici, professionisti, designer, progettisti che desiderino apprendere e approfondire le competenze nella modellazione 3D utilizzando il software più diffuso al mondo.

## MODULI DIDATTICI:

• Primi comandi di disegno 2D, tasti rapidi e disegno parametrico			
• Modello automatico, comandi di disegno, comandi di modifica			
• Comandi di serie, riconoscimento e visualizzazione 3D			
• Modellazione 3D e materiali			
• Modellazione 3D e piani di lavoro			
• Modellazione e modifica 3D			
• Forme libere			
• Forme libere e modifica forme			
• Lamiera, valori di default lamiera e modello piatto			
• Creazione e modifica lamiera			

**CORSO AUTODESK INVENTOR**  
<https://www.annunci.it/x-319140-z>

**CORSO AUTODESK INVENTOR**  
<https://www.annunci.it/x-319140-z>

**CORSO INVENTOR AUTODESK**  
<https://www.annunci.it/x-319140-z>

- 
- Introduzione agli assiemi
  - Assiemi, vincoli e sottoassiemi
  - Assiemi, giunti e limiti
  - Telaio e modifica telaio
  - Design Accelerator
  - Presentazione
  - Messa in tavola Chiudi