

Corso Unity 3D ONLINE Programmazione Videogiochi Videogames sabato



Luogo

Umbria, Perugia

<https://www.annunci.it/x-33121-z>



Innovaformazione organizza il Corso Sviluppatore/Programmazione Videogames 3D APPs con UNITY 3D.

Corso erogato in modalità frontale e in modalità ONLINE con "virtual classroom" dal vivo.

La formazione avviene con calendario al sabato, riproducendo l'esperienza della formazione frontale attraverso la nostra piattaforma e-learning per la "classe virtuale".

Comodamente da casa, si potra seguire le lezioni in videoconferenza, condividendo il proprio schermo e visualizzando lo schermo del docente. Massima interazione come nei corsi standard.

Lo studente verrà seguito online anche per le esercitazioni pratiche sull'ambiente di sviluppo Unity e la programmazione.

Unity 3D è il più potente videogames engine usato dalle software hous videoludiche. E' un software per lo sviluppo multipiattaforma che permette la compilazione di videogiochi 3D (e ambienti 3D) multipiattaforma, mobile APP compresi, quindi per: Windows-Mac/PC, PlayStation, Nintendo, Wii, Android, iOS, WIndows Phone ecc.

Unity 3D è il software utilizzato per la realizzazione di alcuni nomi famosi di videogames come Angry Birds, Temple Run e Kung Fu Panda II.

Requisiti per i discenti:

Diploma o Laurea ad indirizzo informatico con nozioni base di linguaggio

Javascript e basi di linguaggio C# .NET lingua inglese tecnico

Prezzi: 140 ore didattiche teoriche e pratiche

Profilo: a Unity 3D con Unity Basic competenze

Panoramica dell'ambiente di sviluppo IDE

Linguaggi e Metodologie di Programmazione:

Unity, C#, JavaScript + Objeto Oriented

Videogames, Games, 3D, Unity, 3D, ONLINE

Programmazione, Videogiochi, sabato

Corso Unity 3D ONLINE Programmazione Videogiochi sabato

https://www.annunci.it/x-33121-z



Corso Unity 3D ONLINE
Programmazione Videogiochi
sabato
<https://www.annunci.it/x-33121-z>



Corso Unity 3D ONLINE
Programmazione Videogiochi
sabato
<https://www.annunci.it/x-33121-z>

Gestione della Fisica

Prefab:

Cosa sono i prefab e com'è possibile utilizzarli

Interazione & Input Control & Animazioni:

interazione del personaggio con l'ambiente attraverso la tastiera e il mouse.

Collisioni, raycast e animazioni reattive

HUD:

Heads Up Display

Passaggio nei livelli con raccolta bonus

Sistema Particolare:

Simulazione del comportamento del fuoco e del fumo attraverso un sistema di

particelle:

Audio:

Introdurre una canzone di sottofondo

Associazione dei suoni alle interazioni

Per info su costi e dettagli vi invitiamo a contattarci direttamente tramite il form di contatti di Bakeca.it rilasciando anche un recapito telefonico. Sarete ricontattati nelle 24h.