

Corso Unity 3D ONLINE Programmazione Videogiochi Videogames sabato



Luogo **Umbria, Perugia**
<https://www.annunci.it/x-33121-z>



Innovaformazione organizza il Corso Sviluppatore/Programmazione Videogames 3D APPs con UNITY 3D.

Corso erogato in modalità frontale e in modalità ONLINE con "virtual classroom" dal vivo.

La formazione avviene con calendario al sabato, riproducendo l'esperienza della formazione frontale attraverso la nostra piattaforma e-learning per la "classe virtuale".

Comodamente da casa, si potrà seguire le lezioni in videoconferenza, condividendo il proprio schermo e visualizzando lo schermo del docente. Massima interazione come nei corsi standard.

Lo studente verrà seguito online anche per le esercitazioni pratiche sull'ambiente di sviluppo Unity e la programmazione.

Unity 3D è il più potente videogames engine usato dalle software houses videoludiche. È un software per lo sviluppo multipiattaforma che permette la compilazione di videogiochi 3D (e ambienti 3D) multipiattaforma, mobile APP compresi, quindi per: Windows-Mac/PC, PlayStation, Nintendo, Wii, Android, iOS, Windows Phone ecc.

Unity 3D è il software utilizzato per la realizzazione di alcuni nomi famosi di videogames come Angry Birds, Temple Run e Kung Fu Panda II.

Requisiti per i discenti:

Diploma o Laurea ad indirizzo informatico con nozioni base di linguaggio

Javascript e basi di linguaggio C# .NET lingua inglese tecnico

Prezzi: 140 ore didattiche teoriche e pratiche

Profilo: a Unity 3D con Unity Basic competenze

Panoramica dell'ambiente di sviluppo IDE

Linguaggi e Metodologie di Programmazione:

Unity, C#, JavaScript + Objeto Oriented

Videogames, Games, 3D, Unity, 3D, ONLINE

Programmazione, Videogiochi, sabato

Corso Unity 3D ONLINE Programmazione Videogiochi sabato

https://www.annunci.it/x-33121-z

Corso Unity 3D ONLINE Programmazione Videogiochi sabato
<https://www.annunci.it/x-33121-z>



Gestione della Fisica

Prefab:

Cosa sono i prefab e com'è possibile utilizzarli

Interazione & Input Control & Animazioni:

interazione del personaggio con l'ambiente attraverso la tastiera e il mouse.

Collisioni, raycast e animazioni reattive

HUD:

Heads Up Display

Passaggio nei livelli con raccolta bonus

Sistema Particolare:

Simulazione del comportamento del fuoco e del fumo attraverso un sistema di

particelle:

Audio:

Introdurre una canzone di sottofondo

Associazione dei suoni alle interazioni

Per info su costi e dettagli vi invitiamo a contattarci direttamente tramite il form di contatti di Bakeca.it rilasciando anche un recapito telefonico. Sarete ricontattati nelle 24h.