

Corso di programmazione videogiochi con Unity



Luogo **Lombardia, Sondrio**
<https://www.annunci.it/x-356652-z>

Unity è un motore grafico multiplatforma detto anche "Unity Engine" che consente lo sviluppo di videogiochi e altri contenuti interattivi sia in 2D che in 3D.

A CHI È RIVOLTO IL CORSO?

Il corso è rivolto a ragazzi da età compresa fra i 12 e i 18 anni che vogliono apprendere le basi necessarie per utilizzare il programma in maniera autonoma e per realizzare un videogioco.

Il corso può essere seguito anche da coloro che non hanno un'esperienza pregressa di programmazione. Si partirà dalle basi del programma e vedrà tutti gli strumenti principali per lavorare al meglio.

COSA S'IMPARERÀ DOPO IL CORSO?

Al termine del corso l'allievo saprà:

- utilizzare al meglio il programma di Unity;
- inserire oggetti 3D nella scena;
- inserire script in C#;
- inserire luci e materiali;
- animare i personaggi;
- creare un videogioco.

DURATA CORSO:

36 ore divise in lezioni di un'ora e mezza ciascuna una volta a settimana.

ARGOMENTI TRATTATI:

- introduzione a Unity: installazione, interfaccia e comandi di base
- il 3d: creazione di oggetti ed ereditarietà, le trasformazioni geometriche

- come iniziare un videogame: usare gli asset store, importare ed esportare gli oggetti, prefab, shaders

- come creare un personaggio in Unity
- come creare un nemico in Unity
- come creare un sistema di fisica in Unity
- come creare un sistema di animazione in Unity
- come creare un sistema di suono in Unity
- come creare un sistema di interazione in Unity
- come creare un sistema di telecamera in Unity
- come creare un sistema di UI in Unity
- come creare un sistema di save/load in Unity
- come creare un sistema di multiplayer in Unity
- come creare un sistema di AI in Unity
- come creare un sistema di pathfinding in Unity
- come creare un sistema di networking in Unity
- come creare un sistema di cloud storage in Unity
- come creare un sistema di analytics in Unity
- come creare un sistema di social media in Unity
- come creare un sistema di email marketing in Unity
- come creare un sistema di CRM in Unity
- come creare un sistema di ERP in Unity
- come creare un sistema di HR in Unity
- come creare un sistema di marketing in Unity
- come creare un sistema di vendite in Unity
- come creare un sistema di distribuzione in Unity
- come creare un sistema di logistica in Unity
- come creare un sistema di produzione in Unity
- come creare un sistema di qualità in Unity
- come creare un sistema di sicurezza in Unity
- come creare un sistema di compliance in Unity
- come creare un sistema di governance in Unity
- come creare un sistema di reporting in Unity
- come creare un sistema di dashboard in Unity
- come creare un sistema di alerting in Unity
- come creare un sistema di escalation in Unity
- come creare un sistema di incident response in Unity
- come creare un sistema di disaster recovery in Unity
- come creare un sistema di business continuity in Unity
- come creare un sistema di risk management in Unity
- come creare un sistema di audit in Unity
- come creare un sistema di monitoraggio in Unity
- come creare un sistema di reporting in Unity
- come creare un sistema di dashboard in Unity
- come creare un sistema di alerting in Unity
- come creare un sistema di escalation in Unity
- come creare un sistema di incident response in Unity
- come creare un sistema di disaster recovery in Unity
- come creare un sistema di business continuity in Unity
- come creare un sistema di risk management in Unity
- come creare un sistema di audit in Unity
- come creare un sistema di monitoraggio in Unity

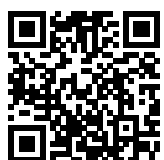
- tipi di colliders: rigid body, collider e trigger, character controller
- ultimi giochi: sistemi particellari, luci, animazioni
- Ul sistema creare interfaccia utente con Unity
- costruire una game scene
- muovere un personaggio e la telecamera

Durante il corso gli allievi realizzeranno dei videogiochi che funzioneranno su computer e dispositivi mobili come cellulari e tablet.



Corso di programmazione
videogiochi con Unity

<https://www.annunci.it/x-356652-z>



Corso di programmazione
videogiochi con Unity

<https://www.annunci.it/x-356652-z>



Corso di programmazione
videogiochi con Unity

<https://www.annunci.it/x-356652-z>



Corso di programmazione
videogiochi con Unity

<https://www.annunci.it/x-356652-z>



Corso di programmazione
videogiochi con Unity

<https://www.annunci.it/x-356652-z>



Corso di programmazione
videogiochi con Unity

<https://www.annunci.it/x-356652-z>



Corso di programmazione
videogiochi con Unity

<https://www.annunci.it/x-356652-z>



Corso di programmazione
videogiochi con Unity

<https://www.annunci.it/x-356652-z>



Corso di programmazione
videogiochi con Unity

<https://www.annunci.it/x-356652-z>



Corso di programmazione
videogiochi con Unity

<https://www.annunci.it/x-356652-z>

MATERIALE DIDATTICO

Il materiale didattico consiste in dispense ed esercitazioni da scaricare all'interno della piattaforma telematica. Gli allievi avranno inoltre a disposizione le registrazioni delle lezioni già svolte.

Fruizione:

Il corso potrà essere seguito in aula o in videoconferenza. Chiudi