

Corso di programmazione videogiochi con Unity



Luogo **Lombardia, Varese**
<https://www.annunci.it/x-365779-z>

Unity è un motore grafico multipiattaforma detto anche “Unity Engine” che consente lo sviluppo di videogiochi e altri contenuti interattivi sia in 2D che in 3D.

A CHI È RIVOLTO IL CORSO?

Il corso è rivolto a ragazzi da età compresa fra i 12 e i 18 anni che vogliono apprendere le basi necessarie per utilizzare il programma in maniera autonoma e per realizzare un videogioco.

Il corso può esser seguito anche da coloro che non hanno un'esperienza pregressa di programmazione. Si partirà dalle basi del programma e vedrà tutti gli strumenti principali per lavorare al meglio.

COSA S'IMPARERÀ DOPO IL CORSO?

Al termine del corso l'allievo saprà:

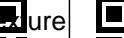
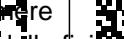
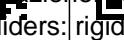
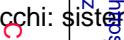
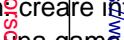
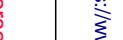
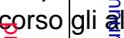
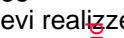
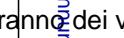
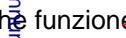
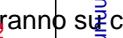
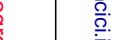
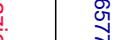
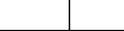
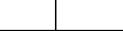
- utilizzare al meglio il programma di Unity;
 - inserire oggetti 3D nella scena;
 - inserire script in C#;
 - inserire luci e materiali;
 - animare i personaggi;

- creare un videogioco

26 ore divise in lezioni di un'ora e mezza ciascuna una volta a settimana.

30 ore divise in lezioni di:

- introduzione a Unity: installazione, interfaccia e comandi di base
 - il 3d: creazione di oggetti ed ereditarietà, le trasformazioni geometriche

- come iniziare un videogame: usare gli asset store, importare ed esportare gli oggetti, prefab, shaders								
- creare scene								
- creare oggetti								
- creare personaggi								
- creare effetti								
- creare interazioni								
- creare collisioni								
- tipi di colliders: rigid body, collider e trigger, character controller								
- ultimi ricercchi: sistemi particellari, luci, animazioni								
- UI sistemi: creare interfacce utente con Unity								
- costruire una game scene								
- muovere un personaggio e la telecamera								
Durante il corso gli allievi realizzeranno dei videogiochi che funzioneranno su computer e dispositivi mobili come cellulari e tablet.								



CORSO DI PROGRAMMAZIONE CON UNITY
videogiochi



Z https://www.allinoneclt.it/x-383/ /9-



Z



Corso di programmazione
con Unity
videogiochi



B



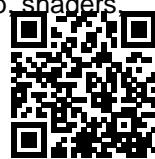
verso la finalizzazione



Correlation analysis



un



<https://www.anoncici.it/x-365779-positivi>

MATERIALE DIDATTICO

Il materiale didattico consiste in dispense ed esercitazioni da scaricare all'interno della piattaforma telematica. Gli allievi avranno inoltre a disposizione le registrazioni delle lezioni già svolte.

Fruizione:

Il corso potrà essere seguito in aula o in videoconferenza. Chiudi