

Corso di programmazione videogiochi con Unity



Luogo **Liguria, Genova**
<https://www.annunci.it/x-376342-z>



Unity è un motore grafico multipiattaforma detto anche “Unity Engine” che consente lo sviluppo di videogiochi e altri contenuti interattivi sia in 2D che in 3D.

A CHI È RIVOLTO IL CORSO?

Il corso è rivolto a ragazzi da età compresa fra i 12 e i 18 anni che vogliono apprendere le basi necessarie per utilizzare il programma in maniera autonoma e per realizzare un videogioco.

Il corso può esser seguito anche da coloro che non hanno un'esperienza pregressa di programmazione. Si partirà dalle basi del programma e vedrà tutti gli strumenti principali per lavorare al meglio.

COSA S'IMPARERÀ DOPO IL CORSO?

Al termine del corso l'allievo saprà:

- utilizzare al meglio il programma di Unity;
 - inserire oggetti 3D nella scena;
 - inserire script in C#;
 - inserire luci e materiali;
 - animare i personaggi;

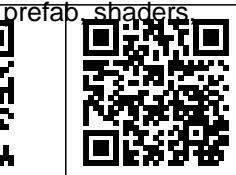
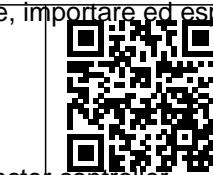
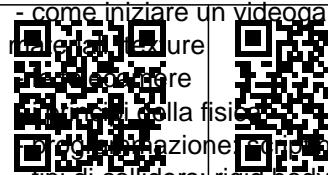
- creare un videogioco

DURATA CORSO: 60 ore di lezione in aule, oltre a 100 ore di esercizi, esami, approfondimenti e cattive.

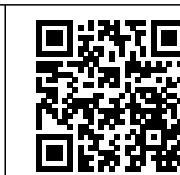
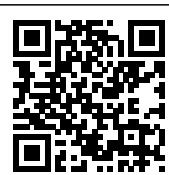
36 ore divise in lezioni di:
ARGOMENTI TRATTATI:

- ARGOMENTI TRATTATI:**

 - introduzione a Unity: installazione, interfaccia e comandi di base
 - il 3d: creazione di oggetti ed ereditarietà, le trasformazioni geometriche



<https://www.anipicci.it/x-376342-> **videogiochi** **con** **Unity**
z **ispositivi**



Corso di programmazione con Unity per videogiochi



Corso di programmazione
videogiochi con Unity



Corso di programmazione
videogiochi con Unity
<https://www.annuncici.it/x-376342-2>

<https://www.annunci.it/x-376342->

MATERIALE DIDATTICO

Il materiale didattico consiste in dispense ed esercitazioni da scaricare all'interno della piattaforma telematica. Gli allievi avranno inoltre a disposizione le registrazioni delle lezioni già svolte.

Fruizione:

Il corso potrà essere seguito in aula o in videoconferenza. Chiudi