

Corso di programmazione videogiochi con Unity



Luogo

Sicilia, Caltanissetta

<https://www.annuncici.it/x-382552-z>



Unity è un motore grafico multiplatforma detto anche “Unity Engine” che consente lo sviluppo di videogiochi e altri contenuti interattivi sia in 2D che in 3D.

A CHI È RIVOLTO IL CORSO?

Il corso è rivolto a ragazzi da età compresa fra i 12 e i 18 anni che vogliono apprendere le basi necessarie per utilizzare il programma in maniera autonoma e per realizzare un videogioco.

Il corso può esser seguito anche da coloro che non hanno un'esperienza pregressa di programmazione. Si partirà dalle basi del programma e vedrà tutti gli strumenti principali per lavorare al meglio.

COSA S'IMPARERÀ DOPO IL CORSO?

Al termine del corso l'allievo saprà:

- utilizzare al meglio il programma di Unity;
- inserire oggetti 3D nella scena;
- inserire script in C#;
- inserire luci e materiali;
- animare i personaggi;
- creare un videogioco-

DURATA CORSO:

36 ore divise in lezioni di un'ora e mezza ciascuna una volta a settimana.

ARGOMENTI TRATTATI:

- introduzione a Unity: installazione, interfaccia e comandi di base
- il 3d: creazione di oggetti ed ereditarietà, le trasformazioni geometriche

- come iniziare un videogame: usare gli asset store, importare ed esportare gli oggetti, prefab, shaders.



Corso di programmazione videogiochi con Unity

<https://www.annunci.it/x-382552->



Corso di programmazione videogiochi con Unity

<https://www.annunci.it/x-382552-z>



Corso di programmazione videogiochi con Unity

<https://www.annunci.it/x-382552-Z>



Corso di programmazione videogiochi con Unity

<https://www.annunci.it/x-382552->
Z



Corso di programmazione in C# con Unity

<https://www.angonci.it/x-382552->



Corso di programmazione vitegiocchi con Unity

<https://www.annunci.it/x-382552->



Corso di programmazione con Unity videogiochi

<https://www.annunci.it/x-382552->



Corso di programmazione con Unity videogiochi

<https://www.annajournal.com/doi/10.1002/ajb.1333>



Corso di programmazione con Unity videogiocchi computer

<https://www.annunci.it/x-382552->



Corso di programmazione con Unity videogiochi

<https://www.ancici.it/x-382552-2>

 <p> - le strutture - le reference - la fisica - la gestione del # - i tipi di colliders: rigid body, collider e trigger, character controller - i ultimi ritocchi: sistemi partecellari, luci, animazioni - UI sistemi creare interfacce utente con Unity - costruire una game scene - muovere un personaggio e la telecamera Durante il corso gli allievi realizzeranno dei videogiochi che funzionano su computer e dispositivi mobili come cellulari e tablet </p> <p> https://www.annunciavideogiochi.com/corso-di-progettazione-di-videogiochi </p>	 <p> - le strutture - le reference - la fisica - la gestione del # - i tipi di colliders: rigid body, collider e trigger, character controller - i ultimi ritocchi: sistemi partecellari, luci, animazioni - UI sistemi creare interfacce utente con Unity - costruire una game scene - muovere un personaggio e la telecamera Durante il corso gli allievi realizzeranno dei videogiochi che funzionano su computer e dispositivi mobili come cellulari e tablet </p> <p> https://www.annunciavideogiochi.com/corso-di-progettazione-di-videogiochi </p>	 <p> - le strutture - le reference - la fisica - la gestione del # - i tipi di colliders: rigid body, collider e trigger, character controller - i ultimi ritocchi: sistemi partecellari, luci, animazioni - UI sistemi creare interfacce utente con Unity - costruire una game scene - muovere un personaggio e la telecamera Durante il corso gli allievi realizzeranno dei videogiochi che funzionano su computer e dispositivi mobili come cellulari e tablet </p> <p> https://www.annunciavideogiochi.com/corso-di-progettazione-di-videogiochi </p>	 <p> - le strutture - le reference - la fisica - la gestione del # - i tipi di colliders: rigid body, collider e trigger, character controller - i ultimi ritocchi: sistemi partecellari, luci, animazioni - UI sistemi creare interfacce utente con Unity - costruire una game scene - muovere un personaggio e la telecamera Durante il corso gli allievi realizzeranno dei videogiochi che funzionano su computer e dispositivi mobili come cellulari e tablet </p> <p> https://www.annunciavideogiochi.com/corso-di-progettazione-di-videogiochi </p>	 <p> - le strutture - le reference - la fisica - la gestione del # - i tipi di colliders: rigid body, collider e trigger, character controller - i ultimi ritocchi: sistemi partecellari, luci, animazioni - UI sistemi creare interfacce utente con Unity - costruire una game scene - muovere un personaggio e la telecamera Durante il corso gli allievi realizzeranno dei videogiochi che funzionano su computer e dispositivi mobili come cellulari e tablet </p> <p> https://www.annunciavideogiochi.com/corso-di-progettazione-di-videogiochi </p>	 <p> - le strutture - le reference - la fisica - la gestione del # - i tipi di colliders: rigid body, collider e trigger, character controller - i ultimi ritocchi: sistemi partecellari, luci, animazioni - UI sistemi creare interfacce utente con Unity - costruire una game scene - muovere un personaggio e la telecamera Durante il corso gli allievi realizzeranno dei videogiochi che funzionano su computer e dispositivi mobili come cellulari e tablet </p> <p> https://www.annunciavideogiochi.com/corso-di-progettazione-di-videogiochi </p>
--	---	---	---	---	---

MATERIALE DIDATTICO

Il materiale didattico consiste in dispense ed esercitazioni da scaricare all'interno della piattaforma telematica. Gli allievi avranno inoltre a disposizione le registrazioni delle lezioni già svolte.

Fruizione:

Il corso potrà essere seguito in aula o in videoconferenza. Chiudi