

Corso di programmazione videogiochi con Unity



Luogo **Toscana, Pistoia**
<https://www.annunci.it/x-415788-z>



Unity è un motore grafico multipiattaforma detto anche “Unity Engine” che consente lo sviluppo di videogiochi e altri contenuti interattivi sia in 2D che in 3D.

A CHI È RIVOLTO IL CORSO?

Il corso è rivolto a coloro che vogliono apprendere le basi necessarie per utilizzare il programma in maniera autonoma e per realizzare un videogioco.

Il corso può esser seguito anche da coloro che non hanno un'esperienza pregressa di programmazione. Si partirà dalle basi del programma e vedrà tutti gli strumenti principali per lavorare al meglio.

COSA S'IMPARERÀ DOPO IL CORSO?

Al termine del corso l'allievo saprà:

- utilizzare al meglio il programma di Unity;
 - inserire oggetti 3D nella scena;
 - inserire script in C#;
 - inserire luci e materiali;
 - animare i personaggi;

- creare un videogioco

26 ore divise in lezioni di un'ora e mezza ciascuna una volta a settimana.

50 ore divise in lezioni di:

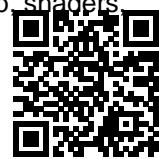
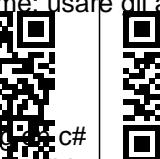
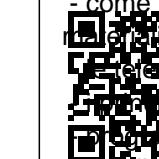
- introduzione a Unity: installazione, interfaccia e comandi di base
 - il 3d: creazione di oggetti ed ereditarietà, le trasformazioni geometriche

<ul style="list-style-type: none"> - come iniziare un videogame: usare gli asset store, importare ed esportare gli oggetti, prefab, shaders, texture, telecamere, collisione, fisica, programmazione in C# 					
<ul style="list-style-type: none"> - tipi di colliders: rigid body, collider e trigger, character controller 					



Colso di programmazione con Unity videogiochi

Corso di programmazione
videogiochi con Unity
<https://www.annunciati.it/x-415788-2>



<https://www.anibancici.it/x-415788-dispositivi>

Corso di programmazione videogiochi con Unity

MATERIALE DIDATTICO

Il materiale didattico consiste in dispense ed esercitazioni da scaricare all'interno della piattaforma telematica. Gli allievi avranno inoltre a disposizione le registrazioni delle lezioni già svolte.

Fruizione:

Il corso potrà essere seguito in aula o in videoconferenza. Chiudi