

Mattel - Action figure Captain Power Interlocker - 1980-1990 (1 EUR)



Luogo **Toscana, Arezzo**
<https://www.annunci.it/x-416402-z>




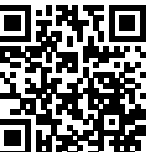






Captain Power Interlocker By Mattel 1986

Etichettate con il termine TVI, o "Televideo Interactive", le navi e gli accessori erano alimentati a batteria e le navi avevano maniglie sottostanti con grilletti. Erano dotati di fotodiodi che rilevavano le suddette luci arancioni e gialle nello show televisivo. L'intersezione tra lo spettacolo e i giocattoli è dove Captain Power diventa un gioco. Il giocatore punta la propria nave verso lo schermo TV durante le sequenze di battaglia. Il giocatore inizia con cinque punti. Le luci arancioni, che spesso si trovano sul petto dei robot nemici o sui postbruciatori delle astronavi, possono essere "sparate" dalla nave del giocatore, registrando più punti. Le luci gialle, solitamente esplosioni laser, "sparano" al giocatore, cancellando punti se viene "colpito". Se il tuo punteggio raggiunge lo zero, la cabina di pilotaggio della tua nave esplode, scagliando la tua action figure attraverso la stanza.

Un interessante tentativo di televisione interattiva, comparso sui teleschermi poco dopo la metà degli anni ottanta. La serie TV ruota attorno alla figura di Capitan Power ed a un pugno di paladini, impegnati a contrastare lo strapotere delle macchine che hanno preso il dominio del nostro pianeta. Nei paesi con TV via cavo e comunicazione bidirezionale, l'interattività tra lo spettatore e la storia si otteneva attraverso apposite astronavi giocattolo. Gli spettatori in Italia, senza la possibilità di comunicare in modo bidirezionale, non potevano influire sulla storia variando il finale delle puntate, ma dovevano accontentarsi di sparare allo schermo TV e visualizzare il punteggio sulle astronavi. In caso di sconfitta, il giocatore poteva assistere all'espulsione del suo pilota dall'abitacolo. Sono successivamente uscite delle videocassette che permettevano ai possessori dei giocattoli interattivi di vivere delle vere e proprie avventure parallele, sfruttando il videoregistratore come console.

<https://retrogamesuperhyper.com/2017/12/15/captain-power-a-video-game-but-not-a-videogame/>

Condizioni: Bone (vedi foto)

 Spedizioni Personalizzate Mattel - Action figure Captain Power Interlocker - 1980-1990 https://www.annunci.it/x-416402-z	 Mattel - Action figure Captain Power Interlocker - 1980-1990 https://www.annunci.it/x-416402-z	 Mattel - Action figure Captain Power Interlocker - 1980-1990 https://www.annunci.it/x-416402-z	 Mattel - Action figure Captain Power Interlocker - 1980-1990 https://www.annunci.it/x-416402-z	 Mattel - Action figure Captain Power Interlocker - 1980-1990 https://www.annunci.it/x-416402-z	 Mattel - Action figure Captain Power Interlocker - 1980-1990 https://www.annunci.it/x-416402-z	 Mattel - Action figure Captain Power Interlocker - 1980-1990 https://www.annunci.it/x-416402-z	 Mattel - Action figure Captain Power Interlocker - 1980-1990 https://www.annunci.it/x-416402-z	 Mattel - Action figure Captain Power Interlocker - 1980-1990 https://www.annunci.it/x-416402-z	 Mattel - Action figure Captain Power Interlocker - 1980-1990 https://www.annunci.it/x-416402-z
--	--	--	--	---	--	--	--	--	--