

# Corso di programmazione videogiochi con Unity



**Luogo** **Lombardia, Lodi**  
<https://www.annuncici.it/x-424905-z>



Unity è un motore grafico multiplatforma detto anche “Unity Engine” che consente lo sviluppo di videogiochi e altri contenuti interattivi sia in 2D che in 3D.

## A CHI È RIVOLTO IL CORSO?

Il corso è rivolto a coloro che vogliono apprendere le basi necessarie per utilizzare il programma in maniera autonoma e per realizzare un videogioco.

Il corso può esser seguito anche da coloro che non hanno un'esperienza pregressa di programmazione. Si partirà dalle basi del programma e vedrà tutti gli strumenti principali per lavorare al meglio.

## COSA S'IMPARERÀ DOPO IL CORSO?

Al termine del corso l'allievo saprà:

- utilizzare al meglio il programma di Unity;
- inserire oggetti 3D nella scena;
- inserire script in C#;
- inserire luci e materiali;
- animare i personaggi;
- creare un videogioco-

**DURATA CORSO:**

36 ore divise in lezioni di un'ora e mezza ciascuna una volta a settimana.

ARGOMENTI TRATTATI:

- introduzione a Unity: installazione, interfaccia e comandi di base
- il 3d: creazione di oggetti ed ereditarietà, le trasformazioni geometriche

- come iniziare un videogame: usare gli asset store, importare ed esportare gli oggetti, prefab, shaders



# Corso di programmazione videogiochi con Unity



# Corso di programmazione videogiochi con Unity



# Corso di programmazione videogiochi con Unity



# Corso di programmazione videogiochi con Unity



## Corso di programmazione in C# con Unity



## Corso di programmazione vitegiocchi con Unity



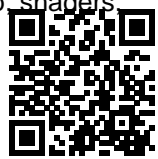
## Corso di programmazione con Unity videogiochi



Corso di programmazione con Unity videogiochi



Corso di programmazione  
con Unity  
videogiochi



Corso di programmazione  
videogiochi con Unity

<p>rendering texture          - che serve a rendere          - che si applica alla fisica          - per la creazione di un file per il c#          - tipi di collider: rigid body, collider e trigger, character controller          - ultimi ritocchi: sistemi partecellari, luci, animazioni          - UI sistemi creare interfacce utente con Unity          - costruire una game scene          - muovere un personaggio e la telecamera          Durante il corso gli allievi realizzeranno dei videogiochi che funzioneranno su computer e dispositivi          mobili come cellulari e tablet</p>	 <p><a href="https://www.annunci-veleggiare.it/prodotto/corso-di-programmazione-c-unity-3d/">https://www.annunci-veleggiare.it/prodotto/corso-di-programmazione-c-unity-3d/</a></p>	 <p><a href="https://www.annunci-veleggiare.it/prodotto/corso-di-programmazione-c-unity-3d/">https://www.annunci-veleggiare.it/prodotto/corso-di-programmazione-c-unity-3d/</a></p>	 <p><a href="https://www.annunci-veleggiare.it/prodotto/corso-di-programmazione-c-unity-3d/">https://www.annunci-veleggiare.it/prodotto/corso-di-programmazione-c-unity-3d/</a></p>	 <p><a href="https://www.annunci-veleggiare.it/prodotto/corso-di-programmazione-c-unity-3d/">https://www.annunci-veleggiare.it/prodotto/corso-di-programmazione-c-unity-3d/</a></p>	 <p><a href="https://www.annunci-veleggiare.it/prodotto/corso-di-programmazione-c-unity-3d/">https://www.annunci-veleggiare.it/prodotto/corso-di-programmazione-c-unity-3d/</a></p>
--	--	--	--	--	--

---

#### MATERIALE DIDATTICO

Il materiale didattico consiste in dispense ed esercitazioni da scaricare all'interno della piattaforma telematica. Gli allievi avranno inoltre a disposizione le registrazioni delle lezioni già svolte.

Fruizione:

Il corso potrà essere seguito in aula o in videoconferenza. Chiudi