

# Corso di programmazione videogiochi con Unity



Luogo **Sardegna, Cagliari**  
<https://www.annunci.it/x-436286-z>



Unity è un motore grafico multiplatforma detto anche “Unity Engine” che consente lo sviluppo di videogiochi e altri contenuti interattivi sia in 2D che in 3D.

## A CHI È RIVOLTO IL CORSO?

Il corso è rivolto a coloro che vogliono apprendere le basi necessarie per utilizzare il programma in maniera autonoma e per realizzare un videogioco.

Il corso può esser seguito anche da coloro che non hanno un'esperienza pregressa di programmazione. Si partirà dalle basi del programma e vedrà tutti gli strumenti principali per lavorare al meglio.

## COSA S'IMPARERÀ DOPO IL CORSO?

Al termine del corso l'allievo saprà:

- utilizzare al meglio il programma di Unity;
- inserire oggetti 3D nella scena;
- inserire script in C#;
- inserire luci e materiali;
- animare i personaggi;
- creare un videogioco-

DURATA CORSO:

36 ore divise in lezioni di un'ora e mezza ciascuna una volta a settimana.

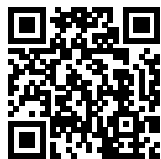
ARGOMENTI TRATTATI:

- introduzione a Unity: installazione, interfaccia e comandi di base
- il 3d: creazione di oggetti ed ereditarietà, le trasformazioni geometriche

- come iniziare un videogame: usare gli asset store, importare ed esportare gli oggetti, prefab, shaders.



# Corso di programmazione videogiochi con Unity



# Corso di programmazione videogiochi con Unity



# Corso di programmazione videogiochi con Unity



# Corso di programmazione videogiochi con Unity



Corso di programmazione  
videogiochi con Unity



programmazione  
con Unity  
video giochi  
C#



Corso di programmazione  
videogiochi con Unity



# Corso di programmazione videogiochi con Unity



Coorso di programmazione  
videogiocchi con Unity  
computer



# Corso di programmazione videogiochi con Unity

 <p>             - sistemi di texture              - telecamere              - principi della fisica              - organizzazione di una scena              - tipi di colliders: rigid body, collider e trigger, character controller              - ultimi trucchi: sistemi partecellari, luci, animazioni              - UI sistemi creare interfacce utente con Unity              - costruire una game scene              - muovere un personaggio e la telecamera              Durante il corso gli allievi realizzeranno dei videogiochi che funzionano su computer e dispositivi mobili come cellulari e tablet         </p> <p> <a href="https://www.annunci.videogiochi.com/corso-di-programmare-i-videogiochi-con-unity-3d">https://www.annunci.videogiochi.com/corso-di-programmare-i-videogiochi-con-unity-3d</a> </p>	 <p>             - sistemi di texture              - telecamere              - principi della fisica              - organizzazione di una scena              - tipi di colliders: rigid body, collider e trigger, character controller              - ultimi trucchi: sistemi partecellari, luci, animazioni              - UI sistemi creare interfacce utente con Unity              - costruire una game scene              - muovere un personaggio e la telecamera              Durante il corso gli allievi realizzeranno dei videogiochi che funzionano su computer e dispositivi mobili come cellulari e tablet         </p> <p> <a href="https://www.annunci.videogiochi.com/corso-di-programmare-i-videogiochi-con-unity-3d">https://www.annunci.videogiochi.com/corso-di-programmare-i-videogiochi-con-unity-3d</a> </p>	 <p>             - sistemi di texture              - telecamere              - principi della fisica              - organizzazione di una scena              - tipi di colliders: rigid body, collider e trigger, character controller              - ultimi trucchi: sistemi partecellari, luci, animazioni              - UI sistemi creare interfacce utente con Unity              - costruire una game scene              - muovere un personaggio e la telecamera              Durante il corso gli allievi realizzeranno dei videogiochi che funzionano su computer e dispositivi mobili come cellulari e tablet         </p> <p> <a href="https://www.annunci.videogiochi.com/corso-di-programmare-i-videogiochi-con-unity-3d">https://www.annunci.videogiochi.com/corso-di-programmare-i-videogiochi-con-unity-3d</a> </p>	 <p>             - sistemi di texture              - telecamere              - principi della fisica              - organizzazione di una scena              - tipi di colliders: rigid body, collider e trigger, character controller              - ultimi trucchi: sistemi partecellari, luci, animazioni              - UI sistemi creare interfacce utente con Unity              - costruire una game scene              - muovere un personaggio e la telecamera              Durante il corso gli allievi realizzeranno dei videogiochi che funzionano su computer e dispositivi mobili come cellulari e tablet         </p> <p> <a href="https://www.annunci.videogiochi.com/corso-di-programmare-i-videogiochi-con-unity-3d">https://www.annunci.videogiochi.com/corso-di-programmare-i-videogiochi-con-unity-3d</a> </p>	 <p>             - sistemi di texture              - telecamere              - principi della fisica              - organizzazione di una scena              - tipi di colliders: rigid body, collider e trigger, character controller              - ultimi trucchi: sistemi partecellari, luci, animazioni              - UI sistemi creare interfacce utente con Unity              - costruire una game scene              - muovere un personaggio e la telecamera              Durante il corso gli allievi realizzeranno dei videogiochi che funzionano su computer e dispositivi mobili come cellulari e tablet         </p> <p> <a href="https://www.annunci.videogiochi.com/corso-di-programmare-i-videogiochi-con-unity-3d">https://www.annunci.videogiochi.com/corso-di-programmare-i-videogiochi-con-unity-3d</a> </p>	 <p>             - sistemi di texture              - telecamere              - principi della fisica              - organizzazione di una scena              - tipi di colliders: rigid body, collider e trigger, character controller              - ultimi trucchi: sistemi partecellari, luci, animazioni              - UI sistemi creare interfacce utente con Unity              - costruire una game scene              - muovere un personaggio e la telecamera              Durante il corso gli allievi realizzeranno dei videogiochi che funzionano su computer e dispositivi mobili come cellulari e tablet         </p> <p> <a href="https://www.annunci.videogiochi.com/corso-di-programmare-i-videogiochi-con-unity-3d">https://www.annunci.videogiochi.com/corso-di-programmare-i-videogiochi-con-unity-3d</a> </p>
---	---	---	---	---	---

---

#### MATERIALE DIDATTICO

Il materiale didattico consiste in dispense ed esercitazioni da scaricare all'interno della piattaforma telematica. Gli allievi avranno inoltre a disposizione le registrazioni delle lezioni già svolte.

Fruizione:

Il corso potrà essere seguito in aula o in videoconferenza. Chiudi