

# Corso di programmazione videogiochi con Unity



**Luogo Sicilia, Palermo**  
<https://www.annuncici.it/x-437099-z>

Unity è un motore grafico multipiattaforma detto anche “Unity Engine” che consente lo sviluppo di videogiochi e altri contenuti interattivi sia in 2D che in 3D.

## A CHI È RIVOLTO IL CORSO?

Il corso è rivolto a ragazzi da età compresa fra i 12 e i 18 anni che vogliono apprendere le basi necessarie per utilizzare il programma in maniera autonoma e per realizzare un videogioco.

Il corso può esser seguito anche da coloro che non hanno un'esperienza pregressa di programmazione. Si partirà dalle basi del programma e vedrà tutti gli strumenti principali per lavorare al meglio.

## COSA S'IMPARERÀ DOPO IL CORSO?

Al termine del corso l'allievo saprà:

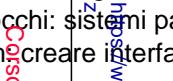
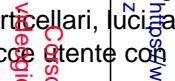
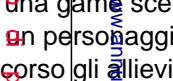
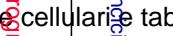
- utilizzare al meglio il programma di Unity;
  - inserire oggetti 3D nella scena;
  - inserire script in C#;
  - inserire luci e materiali;
  - animare i personaggi;

- creare un videogioco

DURATA CORSO:  
26 ore, divise in lezioni di un'ora e mezza ciascuna una volta a settimana.

36 ore divise in lezioni di:  
ARCOMENTI TRATTATI:

- introduzione a Unity: installazione, interfaccia e comandi di base
  - il 3d: creazione di oggetti ed ereditarietà, le trasformazioni geometriche

- come iniziare un videogame: usare gli asset store, importare ed esportare gli oggetti, prefab, shaders, materiali, texture						
- creare un personaggio						
- creare una scena						
- muovere un personaggio e la telecamera						
Durante il corso gli allievi realizzeranno dei videogiochi che funzioneranno su computer e dispositivi mobili come cellulari e tablet.						

---

#### MATERIALE DIDATTICO

Il materiale didattico consiste in dispense ed esercitazioni da scaricare all'interno della piattaforma telematica. Gli allievi avranno inoltre a disposizione le registrazioni delle lezioni già svolte.

#### Fruizione:

Il corso potrà essere seguito in aula o in videoconferenza. Chiudi