

Corso di programmazione videogiochi con Unity



Luogo **Calabria, Catanzaro**
<https://www.annunci.it/x-456492-z>

Unity è un motore grafico multiplatforma detto anche "Unity Engine" che consente lo sviluppo di videogiochi e altri contenuti interattivi sia in 2D che in 3D.

A CHI È RIVOLTO IL CORSO?

Il corso è rivolto a coloro che vogliono apprendere le basi necessarie per utilizzare il programma in maniera autonoma e per realizzare un videogioco.

Il corso può essere seguito anche da coloro che non hanno un'esperienza pregressa di programmazione. Si partirà dalle basi del programma e vedrà tutti gli strumenti principali per lavorare al meglio.

COSA S'IMPARERÀ DOPO IL CORSO?

Al termine del corso l'allievo saprà:

- utilizzare al meglio il programma di Unity;
- inserire oggetti 3D nella scena;
- inserire script in C#;
- inserire luci e materiali;
- animare i personaggi;
- creare un videogioco.

DURATA CORSO:

36 ore divise in lezioni di un'ora e mezza ciascuna una volta a settimana.

ARGOMENTI TRATTATI:

- introduzione a Unity: installazione, interfaccia e comandi di base
- il 3d: creazione di oggetti ed ereditarietà, le trasformazioni geometriche

- come iniziare un videogame: usare gli asset store, importare ed esportare gli oggetti, prefab, shaders

- le texture e le luci: come creare e usare le texture, come creare e usare le luci

- la fisica: come creare e usare i componenti della fisica

- la programmazione in C#

- i tipi di collider: rigid body, collider e trigger, character controller

- i tipi di collider: rigid body, collider e trigger, character controller

- i tipi di collider: rigid body, collider e trigger, character controller

- i tipi di collider: rigid body, collider e trigger, character controller

- i tipi di collider: rigid body, collider e trigger, character controller

- i tipi di collider: rigid body, collider e trigger, character controller

- i tipi di collider: rigid body, collider e trigger, character controller

- i tipi di collider: rigid body, collider e trigger, character controller

- i tipi di collider: rigid body, collider e trigger, character controller


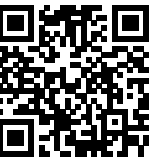
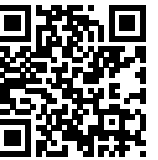





- i tipi di collider: rigid body, collider e trigger, character controller

- i tipi di collider: rigid body, collider e trigger, character controller

- i tipi di collider: rigid body, collider e trigger, character controller

- i tipi di collider: rigid body, collider e trigger, character controller

- i tipi di collider: rigid body, collider e trigger, character controller

 https://www.annunci.it/x-456492-z Corso di programmazione videogiochi con Unity	 https://www.annunci.it/x-456492-z Corso di programmazione videogiochi con Unity	 https://www.annunci.it/x-456492-z Corso di programmazione videogiochi con Unity	 https://www.annunci.it/x-456492-z Corso di programmazione videogiochi con Unity	 https://www.annunci.it/x-456492-z Corso di programmazione videogiochi con Unity	 https://www.annunci.it/x-456492-z Corso di programmazione videogiochi con Unity	 https://www.annunci.it/x-456492-z Corso di programmazione videogiochi con Unity	 https://www.annunci.it/x-456492-z Corso di programmazione videogiochi con Unity	 https://www.annunci.it/x-456492-z Corso di programmazione videogiochi con Unity	 https://www.annunci.it/x-456492-z Corso di programmazione videogiochi con Unity
---	--	--	--	---	--	--	--	--	--

MATERIALE DIDATTICO

Il materiale didattico consiste in dispense ed esercitazioni da scaricare all'interno della piattaforma telematica. Gli allievi avranno inoltre a disposizione le registrazioni delle lezioni già svolte.

Fruizione:

Il corso potrà essere seguito in aula o in videoconferenza. Chiudi