

CORSO DI GAME DESIGN



Luogo **Veneto, Belluno**
<https://www.annunci.it/x-457749-z>

Il Game Designer è la figura responsabile della creazione degli asset e dello stile grafico di un videogioco e contribuisce alla progettazione dei livelli, dei personaggi e della game experience. La sua visione creativa conferisce al prodotto finale unicità e riconoscibilità sul mercato. Lo scopo del corso online è introdurvi nel mondo della Computer Graphics (CG) e della produzione di videogiochi: imparerai a creare un videogioco partendo da zero, dall'ideazione fino alla pubblicazione sul mercato. Durante il corso, affronterai le diverse fasi di produzione, inclusi concept, game design, implementazione degli asset, level design, environment design ed effetti speciali. Inizieremo con la ricerca e la visualizzazione del concetto iniziale del gioco che desideri creare, procedendo poi con la progettazione e la pianificazione. Successivamente, realizzerai e animerai il personaggio principale utilizzando Autodesk Maya, per poi importarlo nella Game Engine di Unreal. Scoprirai le tecniche per creare ambientazioni convincenti, compresi il lighting design, gli effetti visivi (vfx) e il sound design, rendendo tutto interattivo e giocabile grazie all'implementazione dell'interfaccia utente (UI), in modo da poter creare un prodotto completamente funzionante.

Durante il corso, utilizzeremo i seguenti software: Autodesk Maya, Adobe Photoshop, Substance Painter, Substance Alchemist e Unreal Engine.





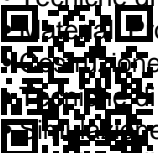

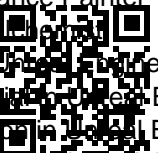


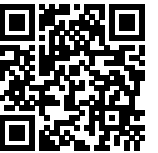
MODULI DIDATTICI:

- Adobe Photoshop – Concept Environment Design
- Tecniche di Modellazione 3D in Autodesk Maya
- Tecniche di Mappatura delle Coordinate Uv

- Tecniche di Pittura Digitale in Substance Painter
- Tecniche di Procedural Generation in Substance Alchemist
- Tecniche di Rigging in Unreal Engine
- Tecniche di Lighting Design in Unreal Engine
- Tecniche di Material Creation in Unreal Engine
- Tecniche di Dynamic Animation in Unreal Engine
- Tecniche di Renderizzazione ed Esportazione del Prodotto Finito

CERTIFICAZIONE GARANZIA DI PROFITTO

Il percorso didattico mira al conseguimento della certificazione AUTODESK MAYA PROFESSIONAL, che attesterà la tua professionalità. In qualità di Autodesk Training Center, l'Istituto Volta ti fornisce il supporto per sostenere l'esame di certificazione presso i propri centri autorizzati. Nel caso in cui non ottenessi un risultato sufficiente, avrai la possibilità di RIPETERE GRATUITAMENTE IL CORSO.

 <p>https://www.annunci.it/x-457749-z</p> <p>CORSO DI GAME DESIGN</p>	 <p>https://www.annunci.it/x-457749-z</p> <p>CORSO DI GAME DESIGN</p>	 <p>https://www.annunci.it/x-457749-z</p> <p>CORSO DI GAME DESIGN</p>	 <p>https://www.annunci.it/x-457749-z</p> <p>CORSO DI GAME DESIGN</p>	 <p>https://www.annunci.it/x-457749-z</p> <p>CORSO DI GAME DESIGN</p>	 <p>https://www.annunci.it/x-457749-z</p> <p>CORSO DI GAME DESIGN</p>	 <p>https://www.annunci.it/x-457749-z</p> <p>CORSO DI GAME DESIGN</p>	 <p>https://www.annunci.it/x-457749-z</p> <p>CORSO DI GAME DESIGN</p>	 <p>https://www.annunci.it/x-457749-z</p> <p>CORSO DI GAME DESIGN</p>	 <p>https://www.annunci.it/x-457749-z</p> <p>CORSO DI GAME DESIGN</p>
---	--	--	--	---	--	--	--	--	--

COLLOQUI DI LAVORO:

Alla fine del corso, dopo aver superato l'esame di certificazione finale, l'Istituto Volta continuerà a supportare gli studenti nell'inserimento nel mercato del lavoro. La Consulenza di Carriera, infatti, comprende attività formative e colloqui di lavoro con aziende del settore. Grazie agli accordi con importanti agenzie interinali, l'Istituto Volta riceve regolarmente richieste di personale qualificato e certificato nel campo dell'Information Technology. Chiudi