

Corso di programmazione videogiochi con Unity



Luogo **Toscana, Firenze**
<https://www.annunci.it/x-462782-z>

Unity è un motore grafico multiplatforma detto anche "Unity Engine" che consente lo sviluppo di videogiochi e altri contenuti interattivi sia in 2D che in 3D.

A CHI È RIVOLTO IL CORSO?

Il corso è rivolto a coloro che vogliono apprendere le basi necessarie per utilizzare il programma in maniera autonoma e per realizzare un videogioco.

Il corso può essere seguito anche da coloro che non hanno un'esperienza pregressa di programmazione.

Si partirà dalle basi del programma e vedrà tutti gli strumenti principali per lavorare al meglio.

COSA S'IMPARERÀ DOPO IL CORSO?

Al termine del corso l'allievo saprà:

- utilizzare al meglio il programma di Unity;
- inserire oggetti 3D nella scena;
- inserire script in C#;
- inserire luci e materiali;
- animare i personaggi;
- creare un videogioco.

DURATA CORSO:

36 ore divise in lezioni di un'ora e mezza ciascuna una volta a settimana.

ARGOMENTI TRATTATI:

- introduzione a Unity: installazione, interfaccia e comandi di base

- il 3d: creazione di oggetti ed ereditarietà, le trasformazioni geometriche
- creare un videogioco: usare il sistema di input, implementare il sistema di prefab

- creare un videogioco: usare il sistema di input, implementare il sistema di prefab

- creare un videogioco: usare il sistema di input, implementare il sistema di prefab

- creare un videogioco: usare il sistema di input, implementare il sistema di prefab

- creare un videogioco: usare il sistema di input, implementare il sistema di prefab

- creare un videogioco: usare il sistema di input, implementare il sistema di prefab

- creare un videogioco: usare il sistema di input, implementare il sistema di prefab

- creare un videogioco: usare il sistema di input, implementare il sistema di prefab

- creare un videogioco: usare il sistema di input, implementare il sistema di prefab

- creare un videogioco: usare il sistema di input, implementare il sistema di prefab

- creare un videogioco: usare il sistema di input, implementare il sistema di prefab

- creare un videogioco: usare il sistema di input, implementare il sistema di prefab

- creare un videogioco: usare il sistema di input, implementare il sistema di prefab

- creare un videogioco: usare il sistema di input, implementare il sistema di prefab

- creare un videogioco: usare il sistema di input, implementare il sistema di prefab

- creare un videogioco: usare il sistema di input, implementare il sistema di prefab

- creare un videogioco: usare il sistema di input, implementare il sistema di prefab

- creare un videogioco: usare il sistema di input, implementare il sistema di prefab

- creare un videogioco: usare il sistema di input, implementare il sistema di prefab

- creare un videogioco: usare il sistema di input, implementare il sistema di prefab

- creare un videogioco: usare il sistema di input, implementare il sistema di prefab

- creare un videogioco: usare il sistema di input, implementare il sistema di prefab

- creare un videogioco: usare il sistema di input, implementare il sistema di prefab

- creare un videogioco: usare il sistema di input, implementare il sistema di prefab

- creare un videogioco: usare il sistema di input, implementare il sistema di prefab

- creare un videogioco: usare il sistema di input, implementare il sistema di prefab

- creare un videogioco: usare il sistema di input, implementare il sistema di prefab



<https://www.annunci.it/x-462782-z>

Corso di programmazione
videogiochi con Unity



<https://www.annunci.it/x-462782-z>

Corso di programmazione
videogiochi con Unity



<https://www.annunci.it/x-462782-z>

Corso di programmazione
videogiochi con Unity



<https://www.annunci.it/x-462782-z>

Corso di programmazione
videogiochi con Unity



<https://www.annunci.it/x-462782-z>

Corso di programmazione
videogiochi con Unity



<https://www.annunci.it/x-462782-z>

Corso di programmazione
videogiochi con Unity



<https://www.annunci.it/x-462782-z>

Corso di programmazione
videogiochi con Unity



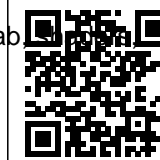
<https://www.annunci.it/x-462782-z>

Corso di programmazione
videogiochi con Unity



<https://www.annunci.it/x-462782-z>

Corso di programmazione
videogiochi con Unity



<https://www.annunci.it/x-462782-z>

Corso di programmazione
videogiochi con Unity

Durante il corso gli allievi realizzeranno dei videogiochi che funzioneranno sui computer e dispositivi

mobili come cellulari e tablet.

MATERIALE DIDATTICO

Il materiale didattico consiste in dispense ed esercitazioni da scaricare all'interno della piattaforma telematica. Gli allievi avranno inoltre a disposizione le registrazioni delle lezioni già svolte.

Fruizione:

Il corso potrà essere seguito in aula o in videoconferenza. Chiudi