

Corso di programmazione videogiochi con Unity



Luogo **Piemonte, Verbania**
<https://www.annuncici.it/x-474992-z>

Unity è un motore grafico multiplatforma detto anche "Unity Engine" che consente lo sviluppo di videogiochi e altri contenuti interattivi sia in 2D che in 3D.

A CHI È RIVOLTO IL CORSO?

Il corso è rivolto a coloro che vogliono apprendere le basi necessarie per utilizzare il programma in maniera autonoma e per realizzare un videogioco.

Il corso può essere seguito anche da coloro che non hanno un'esperienza pregressa di programmazione.

Si partirà dalle basi del programma e vedrà tutti gli strumenti principali per lavorare al meglio.

COSA S'IMPARERÀ DOPO IL CORSO?

Al termine del corso l'allievo saprà:

- utilizzare al meglio il programma di Unity;
- inserire oggetti 3D nella scena;
- inserire script in C#;
- inserire luci e materiali;
- animare i personaggi;
- creare un videogioco.

DURATA CORSO:

36 ore divise in lezioni di un'ora e mezza ciascuna una volta a settimana.

ARGOMENTI TRATTATI:

- introduzione a Unity: installazione, interfaccia e comandi di base
- il 3d: creazione di oggetti ed ereditarietà, le trasformazioni geometriche

- come iniziare un videogame: usare gli asset store, importare ed esportare gli oggetti, prefab, shaders

- come creare un personaggio: usare gli asset store, importare ed esportare gli oggetti, prefab, shaders

- come creare un nemico: usare gli asset store, importare ed esportare gli oggetti, prefab, shaders

- come creare un oggetto: usare gli asset store, importare ed esportare gli oggetti, prefab, shaders

- come creare un sistema di fisica: usare gli asset store, importare ed esportare gli oggetti, prefab, shaders

- come creare un sistema di animazione: usare gli asset store, importare ed esportare gli oggetti, prefab, shaders

- come creare un sistema di suono: usare gli asset store, importare ed esportare gli oggetti, prefab, shaders

- come creare un sistema di interfaccia utente: usare gli asset store, importare ed esportare gli oggetti, prefab, shaders

- come creare un sistema di telecamera: usare gli asset store, importare ed esportare gli oggetti, prefab, shaders

- come creare un sistema di movimento: usare gli asset store, importare ed esportare gli oggetti, prefab, shaders

- come creare un sistema di collisione: usare gli asset store, importare ed esportare gli oggetti, prefab, shaders

- come creare un sistema di gestione dei dati: usare gli asset store, importare ed esportare gli oggetti, prefab, shaders

- come creare un sistema di gestione delle risorse: usare gli asset store, importare ed esportare gli oggetti, prefab, shaders

- come creare un sistema di gestione delle impostazioni: usare gli asset store, importare ed esportare gli oggetti, prefab, shaders

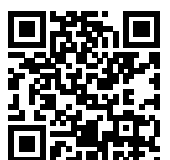
- come creare un sistema di gestione delle notifiche: usare gli asset store, importare ed esportare gli oggetti, prefab, shaders

- come creare un sistema di gestione delle notifiche: usare gli asset store, importare ed esportare gli oggetti, prefab, shaders

- come creare un sistema di gestione delle notifiche: usare gli asset store, importare ed esportare gli oggetti, prefab, shaders



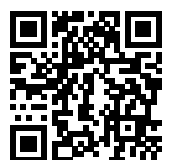
Corso di programmazione
videogiochi con Unity
<https://www.annuncici.it/x-474992-z>



Corso di programmazione
videogiochi con Unity
<https://www.annuncici.it/x-474992-z>



Corso di programmazione
videogiochi con Unity
<https://www.annuncici.it/x-474992-z>



Corso di programmazione
videogiochi con Unity
<https://www.annuncici.it/x-474992-z>



Corso di programmazione
videogiochi con Unity
<https://www.annuncici.it/x-474992-z>



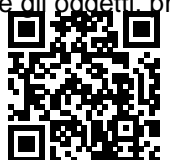
Corso di programmazione
videogiochi con Unity
<https://www.annuncici.it/x-474992-z>



Corso di programmazione
videogiochi con Unity
<https://www.annuncici.it/x-474992-z>



Corso di programmazione
videogiochi con Unity
<https://www.annuncici.it/x-474992-z>



Corso di programmazione
videogiochi con Unity
<https://www.annuncici.it/x-474992-z>



Corso di programmazione
videogiochi con Unity
<https://www.annuncici.it/x-474992-z>

MATERIALE DIDATTICO

Il materiale didattico consiste in dispense ed esercitazioni da scaricare all'interno della piattaforma telematica. Gli allievi avranno inoltre a disposizione le registrazioni delle lezioni già svolte.

Fruizione:

Il corso potrà essere seguito in aula o in videoconferenza. Chiudi