

Corso di programmazione videogiochi con Unity



Luogo

Toscana, Livorno

<https://www.annunci.it/x-521304-z>



Unity è un motore grafico multiplataforma detto anche "Unity Engine" che consente lo sviluppo di videogiochi e altri contenuti interattivi sia in 2D che in 3D.

A CHI È RIVOLTO IL CORSO?

Il corso è rivolto a coloro che vogliono apprendere le basi necessarie per utilizzare il programma in maniera autonoma e per realizzare un videogioco.

Il corso può esser seguito anche da coloro che non hanno un'esperienza pregressa di programmazione. Si partirà dalle basi del programma e vedrà tutti gli strumenti principali per lavorare al meglio.

COSA S'IMPARERÀ DOPO IL CORSO?

Al termine del corso l'allievo saprà:

- utilizzare al meglio il programma di Unity;
- inserire oggetti 3D nella scena;
- inserire script in C#;
- inserire luci e materiali;
- animare i personaggi;
- creare un videogioco-

DURATA CORSO:

36 ore divise in lezioni di un'ora e mezza ciascuna una volta a settimana.

ARGOMENTI TRATTATI:

- introduzione a Unity: installazione, interfaccia e comandi di base
- il 3d: creazione di oggetti ed ereditarietà, le trasformazioni geometriche

- come iniziare un videogioco: usare gli asset store, importare ed esportare gli oggetti prefab, shaders, materiali, texture, e le mappe della fisica

- programmazione di Unity in C# e trigger, character controller, ultimi ricerci: sistemi particellari, luci, animazioni, Corso di programmazione videogiochi con Unity

- tipi di colliders: rigid body, collider e trigger, character controller, ultimi ricerci: sistemi particellari, luci, animazioni, Corso di programmazione videogiochi con Unity

- come creare interfacce utente con Unity, creare interfacce utente con Unity, ultimi ricerci: sistemi particellari, luci, animazioni, Corso di programmazione videogiochi con Unity

- come costruire una game scene, ultimi ricerci: sistemi particellari, luci, animazioni, Corso di programmazione videogiochi con Unity

- come muovere un personaggio e la telecamera, ultimi ricerci: sistemi particellari, luci, animazioni, Corso di programmazione videogiochi con Unity

- come creare scene mobili come cellulari e tablet, ultimi ricerci: sistemi particellari, luci, animazioni, Corso di programmazione videogiochi con Unity

- come creare scene per smartphone e tablet, ultimi ricerci: sistemi particellari, luci, animazioni, Corso di programmazione videogiochi con Unity

- come creare scene per smartphone e tablet, ultimi ricerci: sistemi particellari, luci, animazioni, Corso di programmazione videogiochi con Unity

- come creare scene per smartphone e tablet, ultimi ricerci: sistemi particellari, luci, animazioni, Corso di programmazione videogiochi con Unity

- come creare scene per smartphone e tablet, ultimi ricerci: sistemi particellari, luci, animazioni, Corso di programmazione videogiochi con Unity

Corso di programmazione videogiochi con Unity
<https://www.annunci.it/x-521304-z>



Corso di programmazione videogiochi con Unity
<https://www.annunci.it/x-521304-z>



Corso di programmazione videogiochi con Unity
<https://www.annunci.it/x-521304-z>



Corso di programmazione videogiochi con Unity
<https://www.annunci.it/x-521304-z>



Corso di programmazione videogiochi con Unity
<https://www.annunci.it/x-521304-z>



Corso di programmazione videogiochi con Unity
<https://www.annunci.it/x-521304-z>

MATERIALE DIDATTICO

Il materiale didattico consiste in dispense ed esercitazioni da scaricare all'interno della piattaforma telematica. Gli allievi avranno inoltre a disposizione le registrazioni delle lezioni già svolte.

Fruizione:

Il corso potrà essere seguito in aula o in videoconferenza. Chiudi