

Corso di programmazione videogiochi con Unity



Luogo **Sicilia, Ragusa**
<https://www.annuncici.it/x-523160-z>

Unity è un motore grafico multiplatforma detto anche "Unity Engine" che consente lo sviluppo di videogiochi e altri contenuti interattivi sia in 2D che in 3D.

A CHI È RIVOLTO IL CORSO?

Il corso è rivolto a ragazzi da età compresa fra i 12 e i 18 anni che vogliono apprendere le basi necessarie per utilizzare il programma in maniera autonoma e per realizzare un videogioco.

Il corso può esser seguito anche da coloro che non hanno un'esperienza pregressa di programmazione. Si partirà dalle basi del programma e vedrà tutti gli strumenti principali per lavorare al meglio.

COSA S'IMPARERÀ DOPO IL CORSO?

Al termine del corso l'allievo saprà:

- utilizzare al meglio il programma di Unity;
- inserire oggetti 3D nella scena;
- inserire script in C#;
- inserire luci e materiali;
- animare i personaggi;
- creare un videogioco-

DURATA CORSO:

36 ore divise in lezioni di un'ora e mezza ciascuna una volta a settimana.

ARGOMENTI TRATTATI:

- introduzione a Unity: installazione, interfaccia e comandi di base
- il 3d: creazione di oggetti ed ereditarietà, le trasformazioni geometriche

- come iniziare un videogame: usare gli asset store, importare ed esportare gli oggetti, prefab, shaders

- come creare un personaggio: usare gli asset store, importare ed esportare gli oggetti, prefab, shaders

- come creare un nemico: usare gli asset store, importare ed esportare gli oggetti, prefab, shaders

- come creare un oggetto: usare gli asset store, importare ed esportare gli oggetti, prefab, shaders

- come creare un sistema di fisica: usare gli asset store, importare ed esportare gli oggetti, prefab, shaders

- come creare un sistema di animazione: usare gli asset store, importare ed esportare gli oggetti, prefab, shaders

- come creare un sistema di suono: usare gli asset store, importare ed esportare gli oggetti, prefab, shaders

- come creare un sistema di interfaccia utente con Unity

- come creare un sistema di gestione della scena

- come creare un sistema di gestione della telecamera

- come creare un sistema di gestione del personaggio

- come creare un sistema di gestione dei videogiochi che funzioneranno su computer e dispositivi

- come creare un sistema di gestione dei videogiochi che funzioneranno su computer e dispositivi

- come creare un sistema di gestione dei videogiochi che funzioneranno su computer e dispositivi

- come creare un sistema di gestione dei videogiochi che funzioneranno su computer e dispositivi

- come creare un sistema di gestione dei videogiochi che funzioneranno su computer e dispositivi

- come creare un sistema di gestione dei videogiochi che funzioneranno su computer e dispositivi

- come creare un sistema di gestione dei videogiochi che funzioneranno su computer e dispositivi

 https://www.annuncici.it/x-523160-z Corso di programmazione videogiochi con Unity	 https://www.annuncici.it/x-523160-z Corso di programmazione videogiochi con Unity	 https://www.annuncici.it/x-523160-z Corso di programmazione videogiochi con Unity	 https://www.annuncici.it/x-523160-z Corso di programmazione videogiochi con Unity	 https://www.annuncici.it/x-523160-z Corso di programmazione videogiochi con Unity	 https://www.annuncici.it/x-523160-z Corso di programmazione videogiochi con Unity	 https://www.annuncici.it/x-523160-z Corso di programmazione videogiochi con Unity	 https://www.annuncici.it/x-523160-z Corso di programmazione videogiochi con Unity	 https://www.annuncici.it/x-523160-z Corso di programmazione videogiochi con Unity	 https://www.annuncici.it/x-523160-z Corso di programmazione videogiochi con Unity
---	--	--	--	---	--	--	--	--	--

MATERIALE DIDATTICO

Il materiale didattico consiste in dispense ed esercitazioni da scaricare all'interno della piattaforma telematica. Gli allievi avranno inoltre a disposizione le registrazioni delle lezioni già svolte.

Fruizione:

Il corso potrà essere seguito in aula o in videoconferenza. Chiudi