

Corso di programmazione videogiochi con Unity



Luogo **Toscana, Prato**
<https://www.annuncici.it/x-528481-z>

Unity è un motore grafico multiplatforma detto anche "Unity Engine" che consente lo sviluppo di videogiochi e altri contenuti interattivi sia in 2D che in 3D.

A CHI È RIVOLTO IL CORSO?

Il corso è rivolto a coloro che vogliono apprendere le basi necessarie per utilizzare il programma in maniera autonoma e per realizzare un videogioco.

Il corso può essere seguito anche da coloro che non hanno un'esperienza pregressa di programmazione. Si partirà dalle basi del programma e vedrà tutti gli strumenti principali per lavorare al meglio.

COSA S'IMPARERÀ DOPO IL CORSO?

Al termine del corso l'allievo saprà:

- utilizzare al meglio il programma di Unity;
- inserire oggetti 3D nella scena;
- inserire script in C#;
- inserire luci e materiali;
- animare i personaggi;
- creare un videogioco.

DURATA CORSO:

36 ore divise in lezioni di un'ora e mezza ciascuna una volta a settimana.

ARGOMENTI TRATTATI:

- introduzione a Unity: installazione, interfaccia e comandi di base
- il 3d: creazione di oggetti ed ereditarietà, le trasformazioni geometriche

- come iniziare un videogame: usare gli asset store, importare ed esportare gli oggetti, prefab, shaders

- come creare un personaggio: usare i modelli 3D, impostare la fisica, impostare i materiali, impostare i colori, impostare le animazioni
- impostare la fisica: impostare i collider, impostare i trigger, impostare i character controller
- impostare i materiali: impostare i materiali, impostare i colori, impostare le animazioni
- impostare i colori: impostare i colori, impostare le animazioni
- impostare le animazioni: impostare le animazioni, impostare i colori, impostare i materiali, impostare la fisica, impostare i collider, impostare i trigger, impostare i character controller

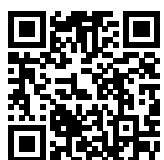
- tipi di collider: rigid body, collider e trigger, character controller
- ultimi giochi: sistemi particellari, luci, animazioni
- il sistema di interfaccia utente con Unity
- costruire una game scene
- muovere un personaggio e la telecamera

Durante il corso gli allievi realizzeranno dei videogiochi che funzioneranno su computer e dispositivi mobili come cellulari e tablet.



Corso di programmazione
videogiochi con Unity

<https://www.annuncici.it/x-528481-z>



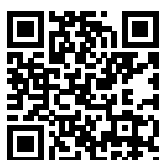
Corso di programmazione
videogiochi con Unity

<https://www.annuncici.it/x-528481-z>



Corso di programmazione
videogiochi con Unity

<https://www.annuncici.it/x-528481-z>



Corso di programmazione
videogiochi con Unity

<https://www.annuncici.it/x-528481-z>



Corso di programmazione
videogiochi con Unity

<https://www.annuncici.it/x-528481-z>



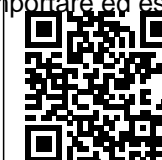
Corso di programmazione
videogiochi con Unity

<https://www.annuncici.it/x-528481-z>



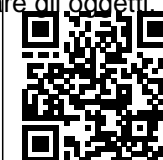
Corso di programmazione
videogiochi con Unity

<https://www.annuncici.it/x-528481-z>



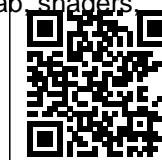
Corso di programmazione
videogiochi con Unity

<https://www.annuncici.it/x-528481-z>



Corso di programmazione
videogiochi con Unity

<https://www.annuncici.it/x-528481-z>



Corso di programmazione
videogiochi con Unity

<https://www.annuncici.it/x-528481-z>

MATERIALE DIDATTICO

Il materiale didattico consiste in dispense ed esercitazioni da scaricare all'interno della piattaforma telematica. Gli allievi avranno inoltre a disposizione le registrazioni delle lezioni già svolte.

Fruizione:

Il corso potrà essere seguito in aula o in videoconferenza. Chiudi