

Corso di programmazione videogiochi con Unity

Luogo

Piemonte, Cuneo

<https://www.annuncici.it/x-547006-z>



Unity è un motore grafico multiplatforma detto anche “Unity Engine” che consente lo sviluppo di videogiochi e altri contenuti interattivi sia in 2D che in 3D.

A CHI È RIVOLTO IL CORSO?

Il corso è rivolto a coloro che vogliono apprendere le basi necessarie per utilizzare il programma in maniera autonoma e per realizzare un videogioco.

Il corso può esser seguito anche da coloro che non hanno un'esperienza pregressa di programmazione. Si partirà dalle basi del programma e vedrà tutti gli strumenti principali per lavorare al meglio.

COSA S'IMPARERÀ DOPO IL CORSO?

Al termine del corso l'allievo saprà:

- utilizzare al meglio il programma di Unity;
- inserire oggetti 3D nella scena;
- inserire script in C#;
- inserire luci e materiali;
- animare i personaggi;
- creare un videogioco-

DURATA CORSO:

36 ore divise in lezioni di un'ora e mezza ciascuna una volta a settimana.

ARGOMENTI TRATTATI:

- introduzione a Unity: installazione, interfaccia e comandi di base
- il 3d: creazione di oggetti ed ereditarietà, le trasformazioni geometriche
- come iniziare un videogame: usare gli asset store, importare ed esportare gli oggetti, prefab, shaders, materiali, texture
- le telecamere



<https://www.annunci.it/x-547006->



<https://www.annunci.it/x-547006->



<https://www.annunci.it/x-547006->



<https://www.annunci.it/x-547006->



<https://www.annunci.it/x-547006->



<https://www.annunci.it/x-547006->



<https://www.annunci.it/x-x-547006-mobiler>



<https://www.gnnunciati.it/X-34/006-avv>



<https://www.dallmancic.ca/IX-34/006-dis>



strat

Corso di programmazione con Unity videogiochi

- i principi della fisica				
- programmi e scripting				
- tipi di editor e degli "body" e trigger, una volta controllati				
- ultimi rilasci e temi particolari per animazioni				
- UI sistemi e le interfacce con Unity				
- costruire una game scene;				

muove un personaggio la telecamera. Durante il corso gli allievi realizzeranno dei videogiochi che funzioneranno su computer e dispositivi mobili come cellulari e tablet.

MATERIALE DIDATTICO

Il materiale didattico consiste in dispense ed esercitazioni da scaricare all'interno della piattaforma telematica. Gli allievi avranno inoltre a disposizione le registrazioni delle lezioni già svolte.

Fruizione:

Il corso potrà essere seguito in aula o in videoconferenza. Chiudi