

Corso di programmazione videogiochi con Unity



Luogo **Piemonte, Cuneo**
<https://www.annuncici.it/x-547006-z>

Unity è un motore grafico multipiattaforma detto anche "Unity Engine" che consente lo sviluppo di videogiochi e altri contenuti interattivi sia in 2D che in 3D.

A CHI È RIVOLTO IL CORSO?

Il corso è rivolto a coloro che vogliono apprendere le basi necessarie per utilizzare il programma in maniera autonoma e per realizzare un videogioco.

Il corso può esser seguito anche da coloro che non hanno un'esperienza pregressa di programmazione. Si partirà dalle basi del programma e vedrà tutti gli strumenti principali per lavorare al meglio.

COSA S'IMPARERÀ DOPO IL CORSO?

Al termine del corso l'allievo saprà:

- utilizzare al meglio il programma di Unity;
- inserire oggetti 3D nella scena;
- inserire script in C#;
- inserire luci e materiali;
- animare i personaggi;
- creare un videogioco-

DURATA CORSO:

36 ore divise in lezioni di un'ora e mezza ciascuna una volta a settimana.

ARGOMENTI TRATTATI:

- introduzione a Unity: installazione, interfaccia e comandi di base
- il 3d: creazione di oggetti ed ereditarietà, le trasformazioni geometriche
- come iniziare un videogame: usare gli asset store, importare ed esportare gli oggetti, prefab, shaders, materiali, texture
- le telecamere

principi della fisica

programmazione scriptin
tipi di corpi: rigid body, trigger, controller
ultimi riferimenti partendo da animaz
UI sistemi e interfaccie con Unity

costruire una game scene;

muoversi un personaggio, la telecamera
Durante il corso gli allievi realizzeranno dei
MATERIALE DIDATTICO

di materiale didattico consiste in dispense ed esercitazioni da scaricare all'interno della piattaforma

telefatica. Gli allievi avranno inoltre a

disposizione le registrazioni

https://www.annuncici.it/x-547006-

z

https://www.annuncici.it/x-54

Il corso potrà essere seguito in aula o in videoconferenza. Chiudi