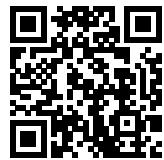


Corso di programmazione videogiochi con Unity



Luogo **Toscana, Siena**
<https://www.annuncici.it/x-602962-z>



Unity è un motore grafico multipiattaforma detto anche "Unity Engine" che consente lo sviluppo di videogiochi e altri contenuti interattivi sia in 2D che in 3D.

A CHI È RIVOLTO IL CORSO?

Il corso è rivolto a coloro che vogliono apprendere le basi necessarie per utilizzare il programma in maniera autonoma e per realizzare un videogioco.

Il corso può esser seguito anche da coloro che non hanno un'esperienza pregressa di programmazione. Si partirà dalle basi del programma e vedrà tutti gli strumenti principali per lavorare al meglio.

COSA S'IMPARERÀ DOPO IL CORSO?

Al termine del corso l'allievo saprà:

- utilizzare al meglio il programma di Unity;
 - inserire oggetti 3D nella scena;
 - inserire script in C#;
 - inserire luci e materiali;
 - animare i personaggi;

- creare un videogioco

36 ore divise in lezioni di un'ora e mezza ciascuna una volta a settimana.

36 ore divise in lezioni di:
ARCOMENTI TRATTATI:

- introduzione a Unity: installazione, interfaccia e comandi di base
 - il 3d: creazione di oggetti ed ereditarietà, le trasformazioni geometriche



Corso di programmazione con Unity



Z
<https://www.allianz.it/vk-002902>



Z



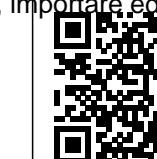
N
I



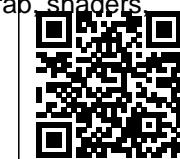
sis
are
gai
ers
O gl
lula



i, lu
nte
led
eran



30



<https://www.anoncici.it/x-602962-z>

MATERIALE DIDATTICO

Il materiale didattico consiste in dispense ed esercitazioni da scaricare all'interno della piattaforma telematica. Gli allievi avranno inoltre a disposizione le registrazioni delle lezioni già svolte.

Fruizione:

Il corso potrà essere seguito in aula o in videoconferenza. Chiudi