

Corso Autocad 3D - Individuale

Luogo **Veneto, Treviso**
<https://www.annuncici.it/x-617865-z>



Il corso si propone di fornire nel minor tempo possibile le capacità di base per l'utilizzo di AutoCAD per la realizzazione di disegni tecnici 3D mediante un'attenta personalizzazione del corso da parte dell'insegnante in base alle specifiche esigenze del cliente ed ottenere così il massimo rendimento all'interno del sistema produttivo dell'azienda o dello studio tecnico.

I corsi vengono svolti a Treviso, Pieve di Soligo (TV) o A DOMICILIO presso la vostra azienda o abitazione.
Insegnante con oltre trenta anni d'esperienza.

Rivolto a : Architetti, ingegneri, disegnatori, personale di uffici tecnici e di studi di architettura, studenti, professionisti e tutti coloro i quali vogliono acquisire una conoscenza avanzata di autocad 3D. Il corso si svolgerà indifferentemente presso il cliente o presso la nostra sede. Al corso possono partecipare fino a 3 persone dello stesso studio o azienda.

Programma del corso Autocad 3D Avanzato

INTRODUZIONE AL 3D IN AUTOCAD

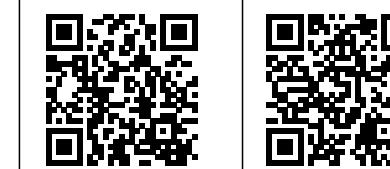
- Area di lavoro 3D e barre comandi 3D
- Tavolozze strumenti per luci e materiali
- Impostazione delle unità e del modello

GESTIONE DELL'AMBIENTE 3D

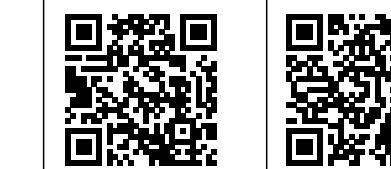
- Terminologia: modello, wireframe, superfici, solidi, sistemi di coordinate (cartesiane, polari, cilindriche, sferiche)
- I sistemi di coordinate WDS e UCS
- I sistemi di visualizzazione 3D
- Viste ortogonali e isometriche
- Punti di vista 3D e prospettiva
- Il salvataggio delle viste
- ViewCube, SteeringWheel, Viste
- Orbita, passeggiata, vola, apparecchi fotografici
- Gli Stili di visualizzazione, ombre, materiali, raggi
- Uso dei UCS e UCS dinamico
- Comportamento degli oggetti 2D nel 3D



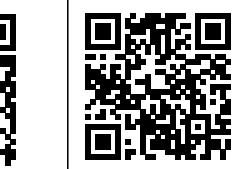
Corso Autocad 3D - Individuale
<https://www.annuncici.it/x-617865-z>



Corso Autocad 3D - Individuale
<https://www.annuncici.it/x-617865-z>



Corso Autocad 3D - Individuale
<https://www.annuncici.it/x-617865-z>



Corso Autocad 3D - Individuale
<https://www.annuncici.it/x-617865-z>

-
- Comportamento dei comandi 2D in 3D

COMANDI DI MODIFICA 3D

- Grip e strumento Gizmo
- Allineamento e Allineamento 3D
- Rotazione 3D, Serie 3D
- Specchio 3D e Sposta 3D

TIPOLOGIE DI OGGETTI 3D

- Spessore, Mesh, Superfici e Solidi
- Superfici 3D e modifica di Superfici
- Superfici elementari e poligonali

SOLIDI

- Superfici piane e regioni
- Solidi elementari parametrici
- Estrusione, Rivoluzione, Sweep e Loft
- Variabile DELOBJ

MODIFICA DEI SOLIDI

- Sezione, geometria piatta
- Trancio e trancio con una superficie
- Operazioni booleane
- Modifica tramite sotto-oggetti e cronologia
- Modifiche al corpo, agli spigoli e alle facce

MESH

- Mesh elementari
- Mesh rigate, di spigolo, estruse e di rivoluzione
- Modifica di mesh e aggiunta di spigoli
- Smusso e piega, affinamento
- Conversione di solidi, superfici e mesh

MATERIALI E LUCI

- Utilizzo di materiali della libreria
- Creazione di nuovi materiali
- Utilizzo di luci preimpostate e creazione di luci
- Impostazioni sole e cielo

RENDER

-
- Utilizzo delle preimpostazioni di render
 - Parametri avanzati del render Mental Ray

STAMPA

- Stampa da scheda Modello
- Viste nascoste o sezioni 2D per la stampa
- Stampa con stili di visualizzazione
- Inserimento di immagini renderizzate

Attestato di partecipazione a richiesta.