
Al termine del corso, dopo aver superato l'esame di certificazione finale, la Edison School continuerà a assistere gli studenti nel loro inserimento nel mercato del lavoro. Il servizio di Consulenza Professionale include attività preparatorie e colloqui di lavoro con imprese del settore. Grazie a collaborazioni con rinomate agenzie di collocamento, la Edison School riceve costantemente richieste di personale esperto e certificato nel campo dell'IT.

Sbocchi lavorativi :

Con competenze in Unity 3D per lo sviluppo di giochi, ci sono diversi sbocchi lavorativi che si possono esplorare nel campo del game development. Ecco alcuni dei principali ruoli professionali:

- Game Developer (Unity 3D): Sviluppa e implementa giochi utilizzando il motore di gioco Unity 3D, lavorando su tutti gli aspetti della creazione del gioco, dal design alla programmazione.
- Programmatore di Giochi: Scrive e mantiene il codice che definisce le meccaniche e le funzionalità del gioco, assicurandosi che tutto funzioni correttamente.
- Designer di Livelli: Progetta e crea i livelli e gli ambienti del gioco, lavorando con gli asset e le meccaniche per garantire un'esperienza di gioco coinvolgente e bilanciata.
- Artista 3D: Crea modelli e texture 3D per i personaggi, ambienti e oggetti di gioco, utilizzando strumenti e tecniche compatibili con Unity 3D.
- Animatore di Giochi: Realizza animazioni per personaggi e oggetti all'interno del gioco, creando movimenti fluidi e realistici.
- Specialista in Realtà Virtuale (VR) e Realtà Aumentata (AR): Sviluppa esperienze di gioco per piattaforme VR e AR utilizzando Unity 3D, creando ambienti e interazioni immersivi.
- Designer di Esperienze Utente (UX/UI): Progetta interfacce utente e flussi di gioco per migliorare l'esperienza del giocatore, rendendo l'interazione con il gioco più intuitiva e coinvolgente.
- Game Producer: Gestisce e coordina il processo di sviluppo del gioco, supervisionando il progetto, il team e i tempi di consegna.
- Tester di Giochi (QA): Verifica e testa il gioco per identificare e risolvere bug e problemi prima del rilascio finale.
- Consultant di Game Development: Fornisce consulenze specialistiche per la progettazione e lo sviluppo di giochi utilizzando Unity 3D.

Questi ruoli possono essere trovati in studi di sviluppo di giochi, aziende di intrattenimento, agenzie di realtà virtuale, e come liberi professionisti o contractor nel settore dei videogiochi.