

CORSO DI GAME DEVELOPER UNITY 3D



Luogo **Basilicata, Potenza**
<https://www.annunci.it/x-625881-z>

Descrizione :

Il corso di Game Design offerto dalla Edison School è progettato per fornire una formazione completa nella creazione di videogiochi. Gli studenti iniziano con una panoramica dei principi fondamentali del design dei giochi, inclusa la progettazione di meccaniche di gioco, narrazione e interfacce utente. Il programma include lezioni pratiche sull'uso di strumenti e software di sviluppo come Unity e Unreal Engine. Gli allievi apprendono a creare e testare prototipi di giochi, sviluppare personaggi e ambientazioni, e implementare elementi interattivi. Il corso esplora anche l'analisi del mercato dei giochi e le strategie di monetizzazione. I partecipanti lavorano su progetti reali per costruire un portfolio solido e acquisire esperienza pratica. Al termine, gli studenti saranno pronti per intraprendere una carriera nel settore dei videogiochi, con un'adeguata preparazione e supporto per il posizionamento professionale.

Moduli didattici :

Fondamenti di Game Design
Progettazione delle Meccaniche di Gioco
Sviluppo di Narrazione e Storytelling
Design di Personaggi e Ambientazioni
Introduzione a Software di Sviluppo (Unity, Unreal Engine)
Creazione e Test di Prototipi di Giochi
Design dell'Interfaccia Utente (UI/UX)
Analisi del Mercato dei Videogiochi

Strategie di Monetizzazione e Business dei Giochi
Gestione del Risparmio e Piani di Marketing del Lavoro

Certificazione di Qualità

Il programma educativo è orientato al conseguimento della certificazione di Competenza, che confermerà le tue competenze professionali con garanzia di profitto e recupero lezioni.

Colloqui di lavoro :

 https://www.annunci.it/x-625881-z CORSO DI GAME DEVELOPER UNITY 3D	 https://www.annunci.it/x-625881-z CORSO DI GAME DEVELOPER UNITY 3D	 https://www.annunci.it/x-625881-z CORSO DI GAME DEVELOPER UNITY 3D	 https://www.annunci.it/x-625881-z CORSO DI GAME DEVELOPER UNITY 3D	 https://www.annunci.it/x-625881-z CORSO DI GAME DEVELOPER UNITY 3D	 https://www.annunci.it/x-625881-z CORSO DI GAME DEVELOPER UNITY 3D	 https://www.annunci.it/x-625881-z CORSO DI GAME DEVELOPER UNITY 3D	 https://www.annunci.it/x-625881-z CORSO DI GAME DEVELOPER UNITY 3D	 https://www.annunci.it/x-625881-z CORSO DI GAME DEVELOPER UNITY 3D	 https://www.annunci.it/x-625881-z CORSO DI GAME DEVELOPER UNITY 3D
---	--	--	--	---	--	--	--	--	--

Al termine del corso, dopo aver superato l'esame di certificazione finale, la Edison School continuerà a assistere gli studenti nel loro inserimento nel mercato del lavoro. Il servizio di Consulenza Professionale include attività preparatorie e colloqui di lavoro con imprese del settore. Grazie a collaborazioni con rinomate agenzie di collocamento, la Edison School riceve costantemente richieste di personale esperto e certificato nel campo dell'IT.

Sbocchi lavorativi :

Con competenze in Unity 3D per lo sviluppo di giochi, ci sono diversi sbocchi lavorativi che si possono esplorare nel campo del game development. Ecco alcuni dei principali ruoli professionali:

- **Game Developer (Unity 3D):** Sviluppa e implementa giochi utilizzando il motore di gioco Unity 3D, lavorando su tutti gli aspetti della creazione del gioco, dal design alla programmazione.
- **Programmatore di Giochi:** Scrive e mantiene il codice che definisce le meccaniche e le funzionalità del gioco, assicurandosi che tutto funzioni correttamente.
- **Designer di Livelli:** Progetta e crea i livelli e gli ambienti del gioco, lavorando con gli asset e le meccaniche per garantire un'esperienza di gioco coinvolgente e bilanciata.
- **Artista 3D:** Crea modelli e texture 3D per i personaggi, ambienti e oggetti di gioco, utilizzando strumenti e tecniche compatibili con Unity 3D.
- **Animatore di Giochi:** Realizza animazioni per personaggi e oggetti all'interno del gioco, creando movimenti fluidi e realistici.
- **Specialista in Realtà Virtuale (VR) e Realtà Aumentata (AR):** Sviluppa esperienze di gioco per piattaforme VR e AR utilizzando Unity 3D, creando ambienti e interazioni immersivi.
- **Designer di Esperienze Utente (UX/UI):** Progetta interfacce utente e flussi di gioco per migliorare l'esperienza del giocatore, rendendo l'interazione con il gioco più intuitiva e coinvolgente.
- **Game Producer:** Gestisce e coordina il processo di sviluppo del gioco, supervisionando il progetto, il team e i tempi di consegna.
- **Tester di Giochi (QA):** Verifica e testa il gioco per identificare e risolvere bug e problemi prima del rilascio finale.
- **Consultant di Game Development:** Fornisce consulenze specialistiche per la progettazione e lo sviluppo di giochi utilizzando Unity 3D.

Questi ruoli possono essere trovati in studi di sviluppo di giochi, aziende di intrattenimento, agenzie di realtà virtuale, e come liberi professionisti o contractor nel settore dei videogiochi.