CORSO DI 3D SPECIALIST

Luogo **Lombardia, Sondrio**
https://www.annuncici.it/x-630348-z

Descrizione :

Il corso di 3D Specialist offerto dalla Edison School è progettato per fornire competenze approfondite nella creazione e gestione di contenuti tridimensionali. Gli studenti iniziano con i fondamenti della modellazione 3D, apprendendo tecniche di modellazione organica e meccanica. Il programma include lezioni su texturing, illuminazione e rendering per ottenere risultati visivamente accattivanti e realistici. Gli allievi esplorano l'uso di software professionali come Autodesk Maya e Blender, e apprendono a creare animazioni 3D e effetti speciali. Il corso copre anche la gestione delle scene, la simulazione di dinamiche e la produzione di contenuti per diversi media, tra cui videogiochi e film. Attraverso progetti pratici e studi di casi reali, gli studenti costruiscono un portfolio solido e acquisiscono esperienza concreta. Al termine del percorso, saranno pronti a intraprendere una carriera nel campo della grafica 3D, con competenze applicabili in vari settori dell'industria creativa.

Moduli didattici :

Fondamenti della Modellazione 3D
Modellazione Organica e Meccanica
Texturing e Mappatura UV
Illuminazione e Rendering
Animazione 3D e Effetti Speciali
Simulazione di Dinamiche e Fisica
Gestione delle Scene e Compositing
Uso di Software Professionali (Autodesk Maya, Blender)
Creazione di Contenuti per Videogiochi e Film
Progetti Pratici e Portfolio

Certificazione e Garanzia :

Il nostro programma educativo è progettato per guidarti verso la prestigiosa certificazione Autodesk Maya Professional con garanzia di profitto e recupero lezioni.

Colloqui di lavoro :

Al termine del corso e dopo aver superato l'esame di certificazione finale, ci impegniamo a fornire assistenza continua ai nostri studenti nel loro ingresso nel mercato del

CORSO DI 3D SPECIALIST https://www.annuncici.it/x-630348-z

lavoro. Il nostro servizio di Consulenza Professionale propone preparazione mirata e opportunità di colloqui presso imprese del settore. Essendo un centro accreditato per la formazione e la certificazione, e grazie a collaborazioni con prestigiose agenzie di collocamento, la Edison School riceve costantemente richieste di personale esperto e certificato da parte di aziende del settore dell'Information Technology.

Sbocchi lavorativi :

Nel campo del 3D Specialist, le opportunità professionali sono diverse e si estendono attraverso vari settori che richiedono competenze nella modellazione, animazione e rendering tridimensionale. Ecco alcuni degli sbocchi lavorativi principali:

- 3D Modeler: Crea modelli tridimensionali di oggetti, personaggi e ambienti per videogiochi, film, animazioni e visualizzazioni architettoniche.
- 3D Animator: Realizza animazioni per personaggi e oggetti 3D, dando vita a movimenti fluidi e realistici in film, giochi e pubblicità.
- 3D Visualizer: Produce renderizzazioni fotorealistiche di progetti architettonici e di design, aiutando a visualizzare e presentare progetti prima della loro realizzazione.
- VFX Artist (Visual Effects Artist): Sviluppa effetti visivi complessi per film, videogiochi e produzioni multimediali, integrando elementi 3D con filmati dal vivo.
- Game Artist: Lavora nel settore dei videogiochi per creare asset 3D come ambienti, personaggi e oggetti, e li integra nel motore di gioco.
- Character Artist: Specializzato nella creazione e dettagliatura di personaggi 3D per videogiochi e animazioni, curando aspetto e anatomia.
- Texture Artist: Crea e applica texture sui modelli 3D per fornire dettagli superficiali e realismo, gestendo materiali e mapping UV.
- Motion Graphics Designer: Produce grafica in movimento e animazioni per film, video pubblicitari, e contenuti multimediali utilizzando tecniche 3D.
- 3D CAD Specialist: Utilizza software di modellazione 3D per creare modelli tecnici e progettuali in ambiti come ingegneria e design industriale.
- Product Designer: Progetta e visualizza nuovi prodotti, utilizzando modellazione 3D per prototipi e presentazioni di design.

Questi ruoli possono essere ricoperti in studi di animazione, aziende di effetti visivi, studi di design, industrie di videogiochi, e anche come liberi professionisti o contractor nel campo della progettazione e visualizzazione 3D.