

# CORSO DI GAME DESIGN

Luogo **Sardegna, Carbonia**  
<https://www.annuncici.it/x-632394-z>



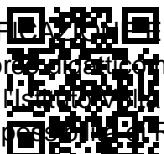
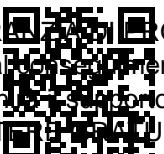
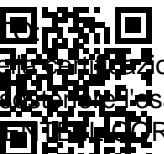
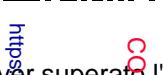
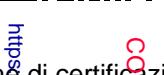
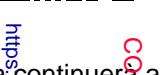
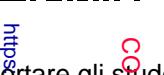
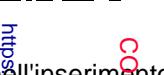
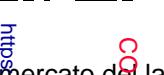
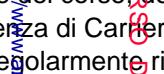
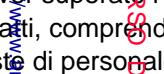
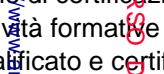
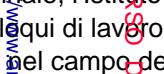
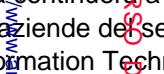
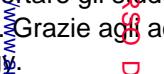
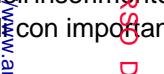
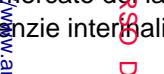
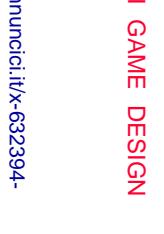
Il Game Designer è la figura responsabile della creazione degli asset e dello stile grafico di un videogioco e contribuisce alla progettazione dei livelli, dei personaggi e della game experience. La sua visione creativa conferisce al prodotto finale unicità e riconoscibilità sul mercato. Lo scopo del corso online è introdurti nel mondo della Computer Graphics (CG) e della produzione di videogiochi: imparerai a creare un videogioco partendo da zero, dall'ideazione fino alla pubblicazione sul mercato. Durante il corso, affronterai le diverse fasi di produzione, inclusi concept, game design, implementazione degli asset, level design, environment design ed effetti speciali. Inizieremo con la ricerca e la visualizzazione del concetto iniziale del gioco che desideri creare, procedendo poi con la progettazione e la pianificazione.

Successivamente, realizzerai e animerai il personaggio principale utilizzando Autodesk Maya, per poi importarlo nella Game Engine di Unreal. Scoprirai le tecniche per creare ambientazioni convincenti, compresi il lighting design, gli effetti visivi (vfx) e il sound design, rendendo tutto interattivo e giocabile grazie all'implementazione dell'interfaccia utente (UI), in modo da poter creare un prodotto completamente funzionante.

Durante il corso, utilizzeremo i seguenti software: Autodesk Maya, Adobe Photoshop, Substance Painter, Substance Alchemist e Unreal Engine.

## MODULI DIDATTICI:

- Adobe Photoshop – Concept Environment Design
- Tecniche di Modellazione 3D in Autodesk Maya
- Tecniche di Mappatura delle Coordinate Uv
- Tecniche di Pittura Digitale in Substance Painter
- Materiali Procedurali in Substance Alchemist
- Costruzione degli Asset Gaming in Unreal Engine
- Tecniche di Lighting e Shader Material in Unreal Engine
- Simulazione Dinamica e 3D Animation in Unreal Engine
- Tecniche di Renderizzazione ed Esportazione del Prodotto Finito

 CERTIFICAZIONE	 GARANTITO PROFIT	 PROFESSIONAL	 PROFESSIONAL, non avrai mai la tua mano così in vista. In più, oltre ad Autodesk Maya, ti forniamo anche il corso per l'esame di certificazione professionale. I corsi sono tenuti da esperti del settore, ma non ti preoccupi, avrai la possibilità di RIPETERE QUANTO NECESSARIO.	 CORSO DI GAME DESIGN	 CORSO DI GAME DESIGN	 CORSO DI GAME DESIGN	 CORSO DI GAME DESIGN	 CORSO DI GAME DESIGN	 CORSO DI GAME DESIGN
 COLLOQUI DI LAVORO.	 Alla fine del corso, dopo aver superato l'esame di certificazione finale, l'Istituto Volta continuerà a supportare gli studenti nell'inserimento nel mercato del lavoro. La consulenza di Carriera, infatti, comprende attività formative e colloqui di lavoro con aziende del settore. Grazie agli accordi con importanti agenzie internazionali, l'Istituto Volta riceve regolarmente richieste di personale qualificato e certificato nel campo dell'Information Technology.	 https://www.annuncici.it/x-632394-	 https://www.annuncici.it/x-632394-	 https://www.annuncici.it/x-632394-	 https://www.annuncici.it/x-632394-	 https://www.annuncici.it/x-632394-	 https://www.annuncici.it/x-632394-	 https://www.annuncici.it/x-632394-	 https://www.annuncici.it/x-632394-
 CORSO DI GAME DESIGN	 CORSO DI GAME DESIGN	 CORSO DI GAME DESIGN	 CORSO DI GAME DESIGN	 CORSO DI GAME DESIGN	 CORSO DI GAME DESIGN	 CORSO DI GAME DESIGN	 CORSO DI GAME DESIGN	 CORSO DI GAME DESIGN	 CORSO DI GAME DESIGN
 CORSO DI GAME DESIGN	 CORSO DI GAME DESIGN	 CORSO DI GAME DESIGN	 CORSO DI GAME DESIGN	 CORSO DI GAME DESIGN	 CORSO DI GAME DESIGN	 CORSO DI GAME DESIGN	 CORSO DI GAME DESIGN	 CORSO DI GAME DESIGN	 CORSO DI GAME DESIGN