# Corso online di Disegno e Modellazione 3D

Luogo **Piemonte, Torino**
https://www.annuncici.it/x-68986-z

Cosa fa il modellatore 3D?
Un 3D sculptor è responsabile della creazione di modelli digitali di personaggi, character, oggetti e ambienti da utilizzare in videogiochi, film e altre forme di comunicazione media digitale.

Ci sono opportunità di lavoro nell'area della modellazione 3D?
SÌ! Dalla nostra esperienza e dai feedback che riceviamo dai nostri tirocinanti, ci sono ottime opportunità di lavoro e di avanzamento di carriera nel campo della progettazione 3D e della modellazione 3D.
I videogiochi rappresentano attualmente il più grande mercato dell'intrattenimento, avendo superato musica e film.

Con il Corso online di MasterD in Disegno e Modellazione 3D imparerai a modellare personaggi, scenari e qualsiasi elemento in 3D sia per videogiochi sia per qualsiasi altro settore dove è necessario visualizzare un modello tridimensionale.

Durante la formazione in Disegno e Modellazione 3D avrai l'opportunità di apprendere i principali software di modellazione:
• Autodesk Maya, uno degli strumenti di animazione più utilizzati nel settore, utile per eseguire la modellazione lowpoly, di oggetti di scena e scenari.
• Blender, con il quale puoi creare sia personaggi umani che caricaturali, mostri, animali, ecc.
• Substance Painter, sarai introdotto nel mondo della testurizzazione.
• Zbrush, per una modellazione organica creando un personaggio umano. Verrai introdotto al mondo della testurizzazione 3D, utile a conferire realismo e a completare le tramite Maya.

Grazie al termine del corso sarai in grado di sviluppare un tuo progetto, sarai in grado di realizzare e gestire una modellazione dimensionale 3D, oltre a conoscere i modi migliori per eseguirla.

Questo corso di modellazione 3D ti permetterà di acquisire tutte le conoscenze artistiche e tecniche per diventare un abile modellatore 3D e far parte di un team di lavoro in qualsiasi studio di videogiochi o di animazione.

Formazione in Disegno e Modellazione 3D
Il nostro metodo ti mette al centro dell'apprendimento formandoti nelle conoscenze e nelle competenze

Corso online di Disegno e Modellazione 3D https://www.annuncici.it/x-68986-z
Corso online di Disegno e Modellazione 3D https://www.annuncici.it/x-68986-z
Corso online di Disegno e Modellazione 3D https://www.annuncici.it/x-68986-z
Corso online di Disegno e Modellazione 3D https://www.annuncici.it/x-68986-z
Corso online di Disegno e Modellazione 3D https://www.annuncici.it/x-68986-z
Corso online di Disegno e Modellazione 3D https://www.annuncici.it/x-68986-z
Corso online di Disegno e Modellazione 3D https://www.annuncici.it/x-68986-z
Corso online di Disegno e Modellazione 3D https://www.annuncici.it/x-68986-z
Corso online di Disegno e Modellazione 3D https://www.annuncici.it/x-68986-z
Corso online di Disegno e Modellazione 3D https://www.annuncici.it/x-68986-z

necessarie per diventare un professionista 3D sculptor.

Caratteristiche del corso:
• Lezioni live: webinar, seminari e lezioni.
• Video-lezioni online disponibili 24 ore su 24: accesso a tutte le lezioni video.
• Competenza Professionale 3D: per lavorare nel settore dei videogiochi
• Successo personale: durante il corso imparerai a progettare e modellare il tuo personaggio 3D
• Campus Online: la migliore tecnologia per la tua formazione
• Stage professionali in aziende del settore per accedere al mercato del lavoro con MasterD

Programma del corso
Il programma del Corso online Disegno e Modellazione 3D è composto da ben 25 unità formative, ecco di seguito solo alcune delle principali:
Mappatura UV; Rigging; Particellari; Maya; Modellazione lowpoly; Modellazione di prop e scenari; Anatomia per la modellazione 3D; Introduzione a Blender; Modellazione organica con Blender; Retopology; Creazione di un personaggio umano; Fondamenti di texturing; Creazione delle UV con Maya; Interfaccia di Substance Painter: strumenti e utilities; Incorporazione di textures in Maya; Rendering con Arnold; Teoria di illuminazione; Tipi di luce e la loro configurazione in Arnold; Composizione e render passes.

Opportunità Professionali con Disegno e Modellazione 3D
Come modellatore 3D, avrai accesso a un mondo in cui le tue abilità e competenze sono richieste in molti settori, oltre al settore dei videogiochi e dell'intrattenimento digitale si aprono opportunità anche nei settori cinematografici, pubblicitari, arredamento, architettura, scientifico e altro.

Qui alcuni esempi della versatilità del professionista 3D sculptor:
• Videogiochi, film, animazione: Modellatore di personaggi. Modellatore di palchi e oggetti di scena.
• Pubblicità: Visualizzazione e rappresentazione di elementi 3D.
• Architettura, settore immobiliare: Modello di case e mobili. Creazione e rappresentazione di spazi virtuali. Rendering.
• Istruzione, medicina: Modellazione parti del corpo umano, ecc. Creazione di strumenti didattici.
• Altri settori e funzioni: illuminazione e modellazione di elementi 3D per rappresentazioni visive in concerti, spettacoli teatrali, ecc. Design industriale: progettazione e prototipazione del prodotto. Design di gioielli 3D. Modellazione del prodotto per la successiva stampa in 3D.