

Corso online di Disegno e Modellazione 3D



Luogo **Piemonte, Torino**
<https://www.annunci.it/x-75704-z>

Cosa fa il modellatore 3D?
Un 3D sculptor è responsabile della creazione di modelli digitali di personaggi, character, oggetti e ambienti da utilizzare in videogiochi, film e altre forme di comunicazione media digitale.

Ci sono opportunità di lavoro nell'area della modellazione 3D?
Sì! Dalla nostra esperienza e dai feedback che riceviamo dai nostri tirocinanti, ci sono ottime opportunità di lavoro e di avanzamento di carriera nel campo della progettazione 3D e della modellazione 3D. I videogiochi rappresentano attualmente il più grande mercato dell'intrattenimento, avendo superato musica e film.

Con il Corso online di MasterD in Disegno e Modellazione 3D imparerai a modellare personaggi, scenari e qualsiasi elemento in 3D sia per videogiochi sia per qualsiasi altro settore dove è necessario visualizzare un modello tridimensionale.

Durante la formazione in Disegno e Modellazione 3D avrai l'opportunità di apprendere i principali software di modellazione:

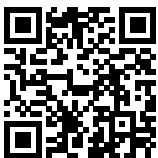
- Autodesk Maya, uno degli strumenti di animazione più utilizzati nel settore, utile per eseguire la modellazione lowpoly, di oggetti di scena e scenari.
- Blender, con il quale puoi creare sia personaggi umani che caricaturali, mostri, animali, ecc.
- Substance Painter, sarai introdotto nel mondo della texturizzazione.

• Zbrush, per una modellazione organica creando un personaggio umano. Verrai introdotto al mondo della modellazione organica a cominciare le tue creazioni.

Una volta terminato il corso sarai in grado di creare un 3D model, sia di un oggetto, sia di un personaggio, e di renderlo in 3D. Sarai introdotto al mondo della modellazione 3D e di come creare i nodi in Blender e di come seguirlo.

Questo corso di modellazione 3D ti permetterà di acquisire tutte le conoscenze artistiche e tecniche per diventare un abile modellatore 3D e far parte di un team di lavoro in qualsiasi studio di videogiochi o di animazione.

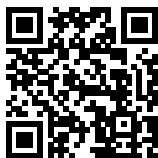
Formazione in Disegno e Modellazione 3D
Il nostro metodo ti mette al centro dell'apprendimento fornendoti nelle conoscenze e nelle competenze



<https://www.annunci.it/x-75704-z>
Corso online di Disegno e Modellazione 3D



<https://www.annunci.it/x-75704-z>
Corso online di Disegno e Modellazione 3D



<https://www.annunci.it/x-75704-z>
Corso online di Disegno e Modellazione 3D



<https://www.annunci.it/x-75704-z>
Corso online di Disegno e Modellazione 3D



<https://www.annunci.it/x-75704-z>
Corso online di Disegno e Modellazione 3D



<https://www.annunci.it/x-75704-z>
Corso online di Disegno e Modellazione 3D



<https://www.annunci.it/x-75704-z>
Corso online di Disegno e Modellazione 3D



<https://www.annunci.it/x-75704-z>
Corso online di Disegno e Modellazione 3D



<https://www.annunci.it/x-75704-z>
Corso online di Disegno e Modellazione 3D



<https://www.annunci.it/x-75704-z>
Corso online di Disegno e Modellazione 3D

necessarie per diventare un professionista 3D sculptor.

Caratteristiche del corso:

- Lezioni live: webinar, seminari e lezioni.
- Video-lezioni online disponibili 24 ore su 24: accesso a tutte le lezioni video.
- Competenza Professionale 3D: per lavorare nel settore dei videogiochi
- Successo personale: durante il corso imparerai a progettare e modellare il tuo personaggio 3D
- Campus Online: la migliore tecnologia per la tua formazione
- Stage professionali in aziende del settore per accedere al mercato del lavoro con MasterD

Programma del corso

Il programma del Corso online Disegno e Modellazione 3D è composto da ben 25 unità formative, ecco di seguito solo alcune delle principali:

Mappatura UV; Rigging; Particellari; Maya; Modellazione lowpoly; Modellazione di prop e scenari; Anatomia per la modellazione 3D; Introduzione a Blender; Modellazione organica con Blender; Retopology; Creazione di un personaggio umano; Fondamenti di texturing; Creazione delle UV con Maya; Interfaccia di Substance Painter: strumenti e utilities; Incorporazione di textures in Maya; Rendering con Arnold; Teoria di illuminazione; Tipi di luce e la loro configurazione in Arnold; Composizione e render passes.

Opportunità Professionali con Disegno e Modellazione 3D

Come modellatore 3D, avrai accesso a un mondo in cui le tue abilità e competenze sono richieste in molti settori, oltre al settore dei videogiochi e dell'intrattenimento digitale si aprono opportunità anche nei settori cinematografici, pubblicitari, arredamento, architettura, scientifico e altro.

Qui alcuni esempi della versatilità del professionista 3D sculptor:

- Videogiochi, film, animazione: Modellatore di personaggi. Modellatore di palchi e oggetti di scena.
- Pubblicità: Visualizzazione e rappresentazione di elementi 3D.
- Architettura, settore immobiliare: Modello di case e mobili. Creazione e rappresentazione di spazi virtuali. Rendering.
- Istruzione, medicina: Modellazione parti del corpo umano, ecc. Creazione di strumenti didattici.
- Altri settori e funzioni: illuminazione e modellazione di elementi 3D per rappresentazioni visive in concerti, spettacoli teatrali, ecc. Design industriale: progettazione e prototipazione del prodotto. Design di gioielli 3D. Modellazione del prodotto per la successiva stampa in 3D.