



In cosa vuoi migliorare?

Contattaci
e ti aiuteremo a scegliere
il corso più adatto a te.

800 03 51 41
Prenota Gratis una
Lezione di prova !

Luogo **Toscana, Firenze**
<https://www.annuncici.it/x-76532-z>

ASPETTI PRINCIPALI DEL CORSO JAVA

Durata: 5 mesi (44 ore)

Frequenza: 2 ore, 1 volta a settimana (orari e giorni a scelta).











Prezzo: €1490 (iva, tasse e materiale didattico incluso).

Se alcune materie del corso non Le interessano potrà evitare di includerle nel piano di studi e naturalmente le ore relative verranno detratte dal prezzo.

Il corso, per contratto, si conclude solo se il programma è stato svolto integralmente.

I corsi possono svolgersi online "in diretta" con uno de nostri Docenti sia a livello individuale sia in gruppi da max 2 Corsisti. Useremo Teamviewer e Skype per la comunicazione e la condivisione del desktop così Corsista e Docente avranno la possibilità di comunicare e di avere davanti al proprio PC la stessa schermata quindi è come se fossero seduti uno accanto all'altro; diamo questa opportunità per assegnare ai nostri Corsi un taglio pratico in modo che l'insegnante corregge il Corsista durante ogni esercitazione.

Prenota gratis la prima lezione di prova al Numero Verde 800 1.41

 https://www.annuncici.it/x-76532-z Java	 https://www.annuncici.it/x-76532-z Java	 https://www.annuncici.it/x-76532-z Java	 https://www.annuncici.it/x-76532-z Java	 https://www.annuncici.it/x-76532-z Java	 https://www.annuncici.it/x-76532-z Java	 https://www.annuncici.it/x-76532-z Java	 https://www.annuncici.it/x-76532-z Java	 https://www.annuncici.it/x-76532-z Java	 https://www.annuncici.it/x-76532-z Java
---	--	--	--	---	--	--	--	--	--

programmare robot, motori e molto altro ancora.

Durante questo corso verranno creati due progetti di base: console (solo testo) e Form (a finestra). In cui poi andremo ad imparare come scrivere e leggere file, interagire con file audio, video e immagini, ecc...

Presentazione programma Java

Java come strumento di programmazione

Vantaggi di java

Una breve storia di Java

L'Ambiente di Programmazione di Java

Installazione del kit di sviluppo software di java

Installazione della sorgente di libreria e della documentazione Ambienti di sviluppo

Utilizzo di un ambiente di sviluppo integrato

Strutture fondamentali di Programmazione in Java

Un semplice programma java

Tipi di dati Variabili

Costanti Operatori Stringhe Controllo del flusso Array

Oggetti e Classi

Introduzione alla programmazione ad oggetti

Relazioni tra le classi Utilizzo delle classi esistenti

Costruzione di classi

personalizzate Campi e metodi statici

Costruzione di oggetti Overloading (sovraccarico)

I Package

Ereditarietà

Gerarchie dell'ereditarietà

Polimorfismo

Programmazione Grafica

Introduzione a Swing

Creazione di un frame

Posizionamento di un frame

Forme bidimensionali

Riempimento di forme Testo e caratteri

Gestione degli Eventi

Selezione di rilevatori di evento

La gerarchia di eventi
AWT Eventi semantici e di basso livello in AWT
Tipi di eventi a basso livello
L'evento Focus
Eventi della tastiera
Eventi del mouse
La coda di eventi
Componenti dell'interfaccia utente con Swing
Introduzione alla gestione del layout Campi di testo
Convalida dell'input Campi per le password
Aree di testo
Scelta di opzioni Menu'
Gestione avanzata dell'layout Applet
Esecuzione del visualizzatore di applet
Conversione di applicazioni in applet
Concetti essenziali inerenti alla sicurezza
Tag HTML e attributi delle applet
Multimedialità
Visualizzazione di elementi nel browser
Eccezioni ed Operazioni di Debug
Classificazione delle eccezioni

Come lanciare una eccezione
Intercettazione delle eccezioni
Tecniche di debug
Utilizzo di un debugger